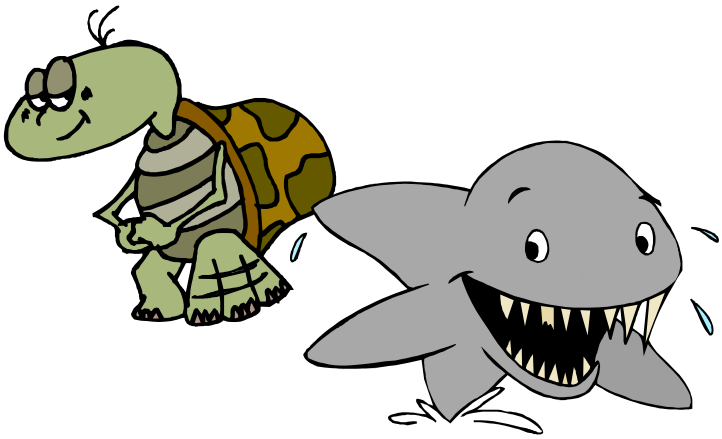
COMME LES ANIMAUX



Matériel : **Aucun**

Organisation : L'enseignant désigne un animal et l'enfant essaye de se déplacer comme cet animal.

Niveaux différents :

- ***Plus facile :*** **- Des animaux qui ne s'immergent pas (cheval, lion, etc.)**
- ***Plus difficile :*** **- Dauphin, requin (la main fait l'aileron).**

Variante : L'enfant choisit lui-même l'animal qu'il veut imiter.

Référence : MDLN-OFSPO