

AMELIORER SA NAGE, COLLABORER		Fiche : 5
LE LOTTO		 
Matériel :	4 jeux de cartes numérotées de 1 à 6 24 gobelets de yoghurt, 6 dés, 4 cerceaux, 4 piquets	
Organisation :	4 équipes. Chaque équipe derrière un piquet. Traverser la piscine le plus vite possible pour avoir le droit de tirer le dé et de recouvrir la carte numérotée correspondant au numéro révélé par le dé à l'aide d'un gobelet. Revenir derrière le piquet. Donner un repère pour le départ du coureur suivant. <i>Quelle équipe recouvre les numéros de 1 à 6 le plus vite et est assis derrière son piquet ?</i>	
Niveaux différents :		
➤ Plus facile :	Diminuer la distance de nage, monter le fond du bassin.	
➤ Plus difficile :	Faire le jeu dans un bassin à 1m80, choisir le style de nage.	
Variante :	Faire la même chose avec un jeu de carte normal (pique, trèfle cœur, carreau) et le but est de ramener sa couleur en retournant une seule carte à la fois.	

S'ENTRAIDER, PERCEVOIR		Fiche : 6
LES GRENOUILLES ET LES NÉNUPHARS		
Matériel :	Une dizaine de tapis (les tapis "bébé nageur" si possible).	
Organisation :	Les grenouilles doivent monter sur les nénuphars (2 par nénuphar). Au signal les grenouilles descendent du nénuphar et doivent changer de nénuphar.	
Niveaux différents :		
➤ Plus facile :	Mettre très peu d'eau, une seule personne par nénuphar.	
➤ Plus difficile :	Dans le grand bassin à 1m80, les grenouilles doivent se mettre sur deux pattes (debout).	
Variante :	Faire le jeu de la chaise musicale. Au signal monter sur un tapis (2 par tapis). A chaque manche, enlever un tapis. Celui qui n'a pas de tapis est éliminé.	