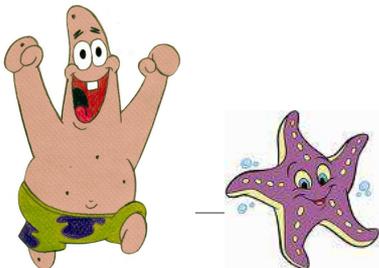


| | | |
|-----------------------------|---|---|
| S'ACCOUTUMER A L'EAU | | Fiche : 9 |
| LES ETOILES DE MER | |  |
| Matériel : | Aucun | |
| Organisation : | Deux à trois requins chassent les poissons. Lorsqu'un poisson est touché il se transforme en étoile de mer. Il écarte les jambes et lève les bras pour signaler à ses camarades qu'il doit être délivré. Il peut être délivré lorsqu'un poisson passe entre ses jambes. | |
| Niveaux différents : | | |
| ➤ Plus facile : | Passer sous les bras. | |
| ➤ Plus difficile : | Augmenter le nombre de requins. | |
| Variante : | Varier le nombre de requins. Deux autres poissons entourent le poisson afin de le libérer. | |

| | | |
|-------------------------------------|--|---|
| S'IMMERGER, NAGER SOUS L'EAU | | Fiche : 10 |
| SAUVER WILLY | |  |
| Matériel : | Aucun | |
| Organisation : | Cinq élèves se donnent la main et forment un cercle (filet) dans lequel est emprisonné Willy. Il peut se délivrer en passant par un trou du filet (passer entre les jambes des camarades). Le filet peut se déplacer pour l'en empêcher. Si Willy s'échappe, il prend la place d'un autre camarade dans le cercle. | |
| Niveaux différents : | | |
| ➤ Plus facile : | Pataugeoire. | |
| ➤ Plus difficile : | Eau à hauteur de la poitrine. | |
| Variante : | Plusieurs élèves sont des "Willy". | |