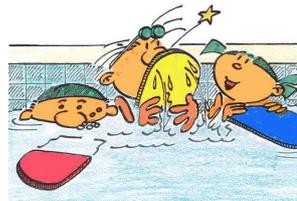


STRATEGIE, ORGANISATION		Fiche : 15
LE MENAGE		
Matériel :	Pull-buoys ou planches, ligne d'eau.	
Organisation :	Bassin séparé en deux. Une équipe de chaque côté. 1 pull-buoy par personne. Se débarrasser des pull-buoys en les lançant dans l'autre camp. Après un temps donné, on compte les pull-buoys dans chaque camp. L'équipe qui en totalise le moins a gagné.	
Niveaux différents :		
➤ Plus facile :		
➤ Plus difficile :	En grand bassin	
Variante :	Pêche miraculeuse. Ramener tous les objets disposés dans le bassin l'un après l'autre.	

EXERCER UNE NAGE, DEVELOPPER L'ADRESSE		Fiche : 16
L'HORLOGE		
Matériel :	un ballon.	
Organisation :	Faire 2 équipes. Pendant qu'une équipe en cercle se fait des passes, l'autre équipe fait un relais en nageant dans la largeur du bassin. Lorsque tous les nageurs ont effectué leur traversée, l'équipe du "cercle" annonce le nombre de tours que le ballon a fait. Inverser les rôles.	
Niveaux différents :		
➤ Plus facile :	faire un petit cercle, mettre peu d'eau de telle manière à ce que les élèves puissent courir.	
➤ Plus difficile :	imposer le style de nage, nager en poussant un ballon (ou un autre objet), agrandir le cercle, mettre plus d'eau.	
Variante :	Combien de tours l'équipe arrive-t-elle à faire en relais jusqu'à ce que l'équipe avec le ballon atteigne 10 tours ?	