

Minivolley

Programme technique

Catégorie Canguri



“Catégorie Canguri”

Activité pour le 2° niveau (11, 12 ans)

Activité	Nombre de sets par confrontation
Match de Minivolley 4 contre 4	3 (chaque set vaut 1 point)



CANGURI**MATCH PAR EQUIPE****MINIVOLLEY 4 CONTRE 4**

Deux équipes, composées de 4 joueurs sur le terrain et de 2 remplaçants, se disputent un ballon au-dessus d'un filet. Chaque équipe essaie d'envoyer et de faire tomber la balle dans le camp adverse, tandis que l'équipe adverse essaie de l'en empêcher. Chaque action donne droit à 1 point; quand l'adversaire commet une faute, on gagne le point ainsi que le droit de mettre la balle en jeu (service). Une fois acquis le droit de servir, les joueurs effectuent une rotation dans le sens des aiguilles d'une montre, et l'un des remplaçants entre obligatoirement sur le terrain à la place du coéquipier qui devait servir.

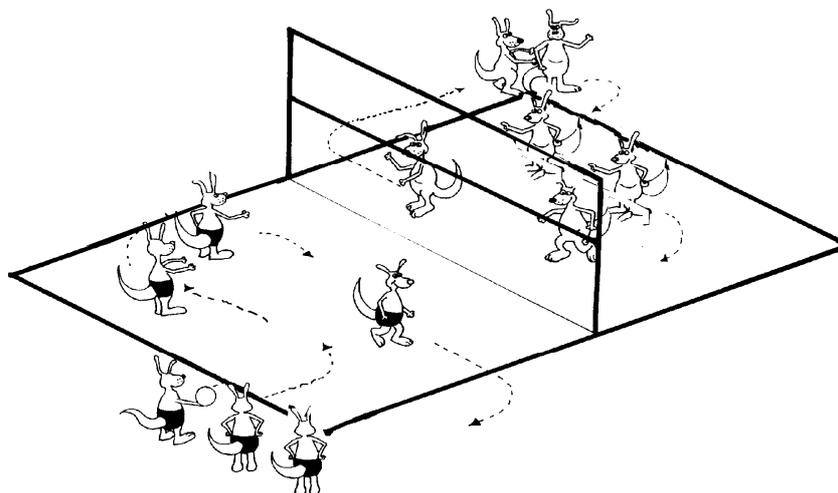
On met la balle en jeu depuis derrière la ligne de fond du terrain avec un service (on interdit le service par le haut).

Une équipe remporte le set quand elle obtient 25 points (on peut faire commencer le set à 4-4 pour des questions de temps). Les matchs durent 3 sets. 1 point gagné par set remporté.

Pour plus d'informations, voir le chapitre 4.4 "Minivolley – Caractéristiques et règles de jeu".

Dimensions et distances proposées: terrain: 12m x 6m; hauteur filet: 2,10 m.

SCHEMAS MOTEURS	MODE D'EXECUTION	MATERIEL
frapper	la balle en passe ou en manchette la balle à une main (service ou smash)	1 ballon Minivolley filet de volley
lancer	la balle en passe ou en manchette vers un coéquipier ou dans le camp adverse	
repousser	la balle avec les mains au-dessus du filet (bloc)	
intercepter	la balle lancée avec des trajectoires et des directions différentes	



Minivolley

**Caractéristiques
et règles de Jeu**

3.5 Règles de jeu

3.5.1 But du jeu

Deux équipes se disputent un ballon au-dessus d'un filet. Chaque équipe tente d'envoyer et de faire tomber la balle dans le terrain adverse. L'équipe adverse tente de l'en empêcher.

3.5.2 Les équipes

Chaque équipe se compose de 4 joueurs sur le terrain et de 2 remplaçants. Les équipes sont masculines ou féminines pour la catégorie Canguri; mixtes (garçons et filles), pour la catégorie Leprotti.

3.5.3 Le terrain – Le filet – Le ballon

Le terrain de jeu est divisé par le filet en 2 camps de dimensions variables selon la catégorie. Les dimensions recommandées sont:

catégorie	dimensions terrain	hauteur filet
1° niveau LEPROTTI	9 x 4,5 mètres	2 mètres
2° niveau CANGURI	12 x 6 mètres	2,10 mètres

Pour les plus petits, nous recommandons des jeux diversifiés sur des terrains aux dimensions réduites (voir programme catégorie Topolini).

Pour le 1° niveau (Leprotti) on recommande un ballon en matière plastique léger. Pour le 2° niveau (Canguri) on conseille d'utiliser un ballon en matière plastique légèrement plus lourd.

3.5.4 Positions des joueurs

Les joueurs se placent dans leur camp librement. L'un d'entre eux, lors de rotation, effectue le service. Les joueurs de chaque équipe changent de place quand celle-ci gagne le droit de servir, en faisant une rotation de poste dans le sens des aiguilles d'une montre. Un remplaçant prend obligatoirement la place du coéquipier qui devait aller servir.

3.5.5 Le service

La balle est mise en jeu par le joueur qui entre sur le terrain, derrière la ligne de fond. Le joueur frappe la balle à une main par le bas (sous l'hauteur de l'épaule) de façon qu'elle passe par-dessus le filet sans le toucher, et qu'elle tombe dans le camp adverse. Le service par le haut est interdit. Le joueur reste hors du terrain et ne peut toucher la ligne de fond avant d'avoir touché la balle.

Dans la catégorie Leprotti (premier niveau) le service peut être effectué légèrement à l'intérieur du terrain, même en passe.

3.5.6 Le toucher de balle

Le joueur peut toucher la balle avec n'importe quelle partie du corps. La balle ne doit pas être attrapée ou tenue, mais doit rebondir; elle ne peut être touchée deux fois de suite par le même joueur, sauf après le "bloc".

Après un maximum de trois touches au sein de l'équipe, la balle doit repasser le filet.

3.5.7 Jeu au filet

Les joueurs ne doivent jamais toucher le filet ni le dépasser dans le plan vertical pour toucher la balle, sauf pour le "bloc". On peut toucher la ligne centrale mais on ne peut la dépasser complètement. L'équipe qui a effectué un bloc a encore droit à 3 touches de balle. Le joueur des 2 équipes qui a servi ne peut attaquer en frappant la balle au-dessus du filet ni bloquer.

3.5.8 Points

Chaque action donne droit à 1 point; chaque fois que l'adversaire commet une faute, on gagne 1 point et, si ce n'était pas encore le cas, l'équipe a le droit de remettre la balle en jeu (service).

Dans la catégorie Leprotti une équipe gagne le set quand elle a obtenu 15 points; dans la catégorie Canguri le score va jusqu'à 25.

Les matchs se disputent en 2 sets pour la catégorie Leprotti on peut accorder le match nul) et en 3 sets pour la catégorie Canguri.

Chaque set remporté donne droit à 1 point.