

# Le TCHOUKBY

Matériel : de quoi jouer au tchoukball (deux cadres, un ballon de tchoukball).

Nombre de joueurs : minimum 3-4 par équipe, mais fonction de la taille du terrain

Principe : mélange de « rugby soft » et de tchoukball

Partie « rugby soft » = faire avancer la balle près du cadre de l'équipe adverse (attention, contrairement au tchoukball "classique", chaque équipe ne peut attaquer que sur un cadre).

Pour ce faire, les joueurs peuvent

- courir avec la balle jusqu'au moment où l'un des joueurs de l'équipe adverse touche une partie de son corps
- se faire des passes tout en ne faisant pas d'« en-avant » (= un joueur portant la balle n'a pas le droit de la lancer ou la passer en direction « du cadre de l'équipe adverse »)
- l'équipe adverse peut intercepter les passes, mais ne peut prendre la balle des mains d'un joueur adverse.

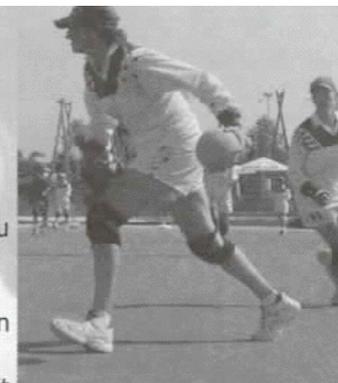
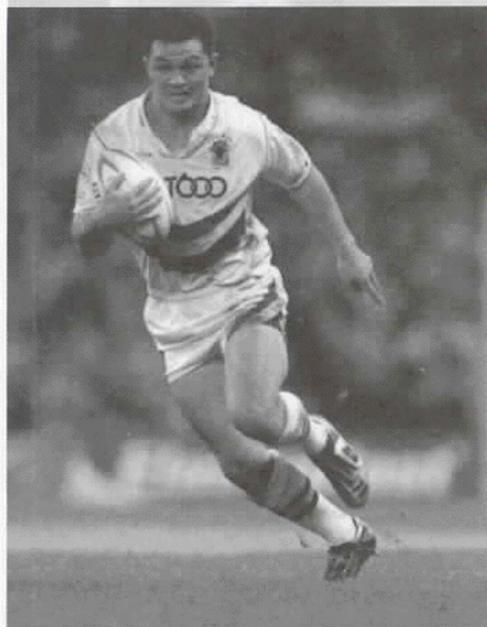
Si la balle touche par terre, la balle change d'équipe.

Partie tchoukball = pour marquer un point, la balle doit toucher le sol après rebond sur le cadre de l'équipe adverse

Dès qu'un joueur est dans l'action de tir : on passe en « mode » tchoukball : pas d'obstruction, seulement 3 empreintes.

Le jeu continue jusqu'au moment où un point est marqué. Après un point, l'équipe qui a perdu le point engage. Les joueurs de l'équipe adverse se trouvent dans leur « moitié de terrain » à la remise en jeu. Dès que le porteur de la balle commence à courir, les défenseurs peuvent avancer.

**Idées de réflexion:** quels sont les moyens pour prendre de vitesse la défense? Quels sont les moyens pour empêcher les contre-attaques?...



## Contacts:

La liste des clubs membres de FSTB est disponible sur notre site web:  
[www.tchoukball.ch](http://www.tchoukball.ch) sous « La Fédé » puis « clubs ».

## **Vous aussi vous voulez vous investir dans l'organisation du tchoukball en Suisse !**

Contactez-nous : [daniel.buschbeck@tchoukball.ch](mailto:daniel.buschbeck@tchoukball.ch)  
ou 022 / 796 67 66 – Fax : 022 / 7956 94 54