

# Découvrir la neige

## M2 Br6 p11

- S'ébattre dans la neige : sentir, pétrir, lancer et attraper, se rouler...
- Faire des traces et les suivre, par 2, équipes... (Jeu de piste)
- Suivre un chemin yeux fermés
- Dessiner dans la neige (image, mot...), colorer au brou de noix ( tâches)
- Réaliser une statue par groupe, deviner la signification chez les autres
- Construire un toboggan, un igloo...



## M3 Br3 p20

- Flocons de neige : par 6, de la ronde jusqu'au sol...

## M4 Br6 p21

- en cercle, ¼ de tour et s'asseoir sur les genoux du copain placé derrière. Est-ce possible de tenir, d'avancer ?...

## Jeux

### M3 Br6 p19

- **Echauffement** : En cercle : donner un tempo de marche, marcher sur son prénom, 4 temps, le suivant continue / Exercices d'équilibre, agilité, souplesse... connus

### M3 Br6 p19-20

- **Poursuites** : poursuites connues, poursuites par paires, trouver des gages en lien avec la neige / Bonhomme-poursuite : confectionner un bonhomme de neige qui tiendra lieu de départ de la chaîne lorsque les chasseurs auront touché des enfants (délivrance) / Poursuite glacée : le touché se transforme en glaçon (délivrance =écarter les jambes et qqun passe sous le tunnel ou attraper un copain de passage)
- **Lancers** : sur le pied du copain, maison sur un pied / Lancer le plus haut possible ; recevoir sur une épaule, un genou... / Etoile filante : lancer le plus grand nombre de boules / Lancer sur une cible (bonhomme-hiver) / Comètes : plus grand nombre possible d'aller-retour avec une boule avant qu'elle ne se décompose / Lancer-distance : avancer sur une longue distance au pas du lancer / Jonglage /
- **Estafettes** : reprise des estafettes connues, transport sur deux bâtons, porteur...
- **Passes à 10** : deux équipes de 3-4 : qui réussit à faire dix passes avec un gant ?
- **Transport de pives** : transport de matériel dans son camp, aller « voler » le matériel de l'équipe adverse...
- **Divers** : Jeux de réaction par 2, équipes / maître et son chien / miroir / par 2, repousser de l'épaule son partenaire (délimiter un cercle de « combat ») /



*Combiner différentes épreuves en les imaginant en olympiades hivernales !! Utiliser les dés...*