

JEU DE L '



- 4 Tu dois attendre tes amis, retourne à la case 1 !
- 7 Tu as vidé le seau de nourriture, grimpe jusqu'au **6^e échelon des cadres !**
- 10 Tu as gagné au jeu de cartes, tu peux avancer jusqu'à la case 13 !
- 12 Effectue **50 sauts de corde** et retourne à la case 9 !
- 14 Les poussins ont creusé un trou et tu es tombé dedans. Recule du nombre de cases indiqué par le dé.
- 16 Tu as volé l'os du chien, fais **3x le tour de la salle de gym en longeant les murs.**

- 19 Personne ne t'as trouvé au jeu de cache-cache. Tes amis jouent maintenant à un autre jeu. Retourne à la case 11 !
- 22 Lire le journal rend malin. **Tourne ton cerceau sur lui-même et touche les 4 murs de la salle avant qu'il soit à plat sur le sol !**
- 25 Tu donnes des leçons de vol aux poussins, cela mérite une récompense. Avance jusqu'à la case 30 !
- 28 Tu assistes à ta première leçon de vol, mais où est donc passé l'enseignant-e ? **Effectue 3 slaloms dans les perches !**
- 31 Tu vas apprendre à voler en faisant du yoga, ça prends du temps ! **Effectue 5x la position** sur les coudes (en comptant jusqu'à 8), corps tendu (**gainage**) sans que ton ventre touche le sol !
- 33 Tu es le 1^{er} à être sorti de l'œuf. Avance jusqu'à la case 37 !
- 35 Tu rencontres la taupe qui est vraiment très bavarde. **Effectue 10 sauts de mouton !**
- 38 Une des autres oies s'est déguisée en renard. Tu as eu si peur que tu as perdu connaissance. Pour te remettre sur pied, **effectue 5 sauts de grenouille !**
- 41 Tu es tombé amoureux et cela te donne des ailes. Avance du nombre de cases indiqué par le dé ! Si l'oie arrive sur la case 44, **tu devras grimper et passer par-dessus les espaliers 3x !**
- 44 Tu as trop regardé au fond du pot de fleurs et tu ne retrouves pas ton chemin. **Retourne à la case no 1 !**
- 48 Tu rends l'os du chien et afin de ne pas te faire croquer, passe 5x (dessus et dessous) un banc !
- 52 Tout est plus simple en musique. **Effectue un carré de 4 x 8 temps** sur la musique donnée par la maîtresse.
- 55 Tu veux aussi savoir ce qui est écrit dans le journal.

Un petit exercice de jonglerie t'attend.

- 58 Tu adores le ski nautique, mais pas les autres.
Effectue le nombre d'aller - retour pour que chacun passe dans les pantoufles en feutre (2 élèves tirent et 1 est assis dans les feutres) !
- 60 Attention au règlement : il est interdit de sauter dans l'eau.
Mais par contre **tu peux sauter avec ta corde 20 fois.**
- 63 Le 1^{er} qui atteint la mare a gagné la partie.
Tu dois avoir le nombre exact de points pour arriver sur la case finale numéro 63.

Claudine Dutoit, décembre 2017