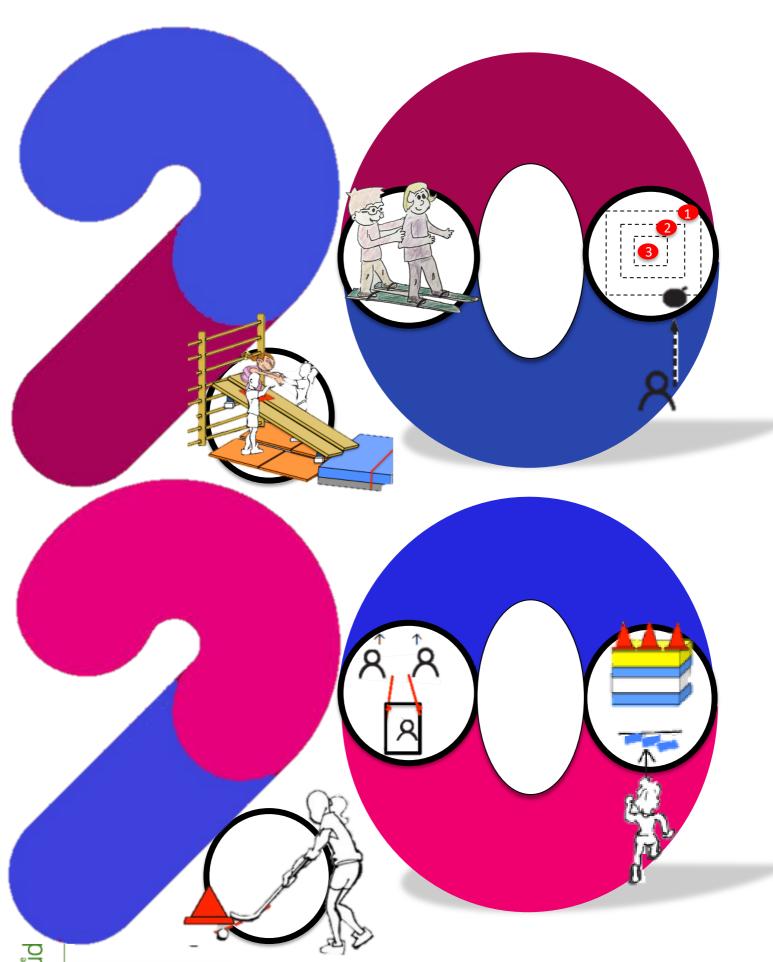
$\underset{\text{6 postes représentant 6 sports olympiques}}{Parcours JOJ 2020}$



Déroulement

Les équipes sont constituées idéalement de 3 élèves. Elles ne dépasseront pas 4 élèves pour permettre un déroulement attractif des épreuves. Selon le nombre d'enfants dans la classe, il est possible que l'enseignant-e ait 6 à 7 équipes. Les modèles sont conçus pour permettre une compétition à l'interne de la classe sur une période de 40 minutes sous réserve que la salle soit préalablement installée. Les épreuves durent 4 minutes.

Modèle N°1 pour 6 équipes 18 élèves — équipe de 3 élèves

Equipe 1 3 élèves	1	5	3	Juge	Juge	4	2	6
Equipe 2 3 élèves	6	1	4	3	2	Juge	Juge	5
Equipe 3 3 élèves	Juge	6	5	4	3	2	1	Juge
Equipe 4 3 élèves	2	Juge	Juge	6	5	1	4	3
Equipe 5 3 élèves	4	Juge	Juge	1	6	5	3	2
Equipe 6 3 élèves	Juge	4	6	2	1	3	5	Juge

Auto juge: « Ski » et « Luge »

Modèle N°2 pour 6 équipes (19 à 21 élèves – équipe de 3 ou 4 élèves)

Equipe 1 4 élèves	Juge	Juge	4	5	1	6	2	3
Equipe 2 4 élèves	2	3	Juge	Juge	4	5	6	1
Equipe 3 ^{3 élèves}	1	2	3	4	Juge	Juge	5	6
Equipe 4 ^{3 élèves}	6	1	2	3	Juge	Juge	4	5
Equipe 5 3 élèves	5	6	1	2	3	4	Juge	Juge
Equipe 6 3 élèves	4	5	6	1	2	3	Juge	Juge

Auto juge: « Ski »

Modèle N°3 pour 7 équipes (22 élèves à 24 élèves - équipe de 3 ou 4 élèves)

Equipe 1 4 élèves	1	2	3	4	5	6	Juge	Juge
Equipe 2	Juge	Juge	6	1	2	3	4	5
Equipe 3	Juge	Juge	1	2	3	4	5	6
Equipe 4	5	6	Juge	Juge	1	2	3	4
Equipe 5	4	3	Juge	Juge	6	5	2	1
Equipe 6	3	4	5	6	Juge	Juge	1	2
Equipe 7	2	1	4	5	Juge	Juge	6	3

Auto juge: « Ski » et « Luge »

Les groupes ont chacun leur feuille de route : 6 épreuves JOJ2020 et un moment en tant que juge.



Le chef de groupe a la plaquette (feuille de route + feuille de résulats). Il se charge de la remettre au juge à l'arrivée au poste. Dans le cas d'un auto-comptage, il a la responsabilité de compter et noter le nombre de traversées sur la feuille de résultats (Postes « Ski » et « Luge »).

Lorsque les élèves deviennent « JUGES », ils se dirigent vers le caisson du maître, déposent leur plaquette et récupèrent le badge de la discipline à juger. En général ils demeurent juges 2 fois 4 minutes au même endroit pour plus d'efficacité dans le comptage des points. A la fin de leur fonction, ils reviennent déposer le badge et récupérer leur feuille de route.

- L'enseignant-e gère le temps. Toutes les 4 minutes, il/elle siffle pour permettre les rocades.
- Il/elle s'assure que les élèves « juges » récupérent un badge et aillent aux bons postes. Il/elle garde la plaquette de l'équipe « juge » pour éviter que les résultats ne soient notés au mauvais endroit.
 Il est possible d'avoir deux juges au même endroit. Il est conseillé de doubler la fonction quand cela est possible au poste 1 « saut à ski » et 6 « biathlon ».

Les épreuves :

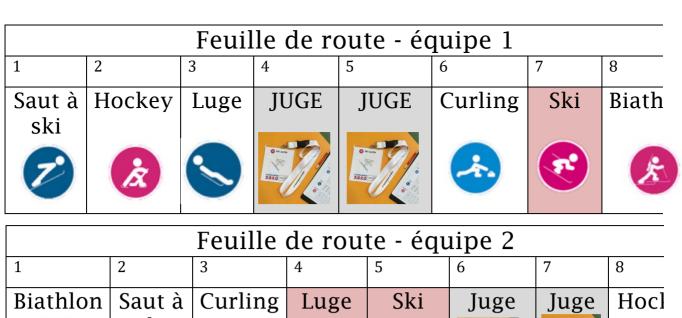
Z	F		*	Ř	K	JUGE
Poste N°1	Poste N°2	Poste N°3	Poste N°4	Poste N°5	Poste N°6	3 SO ALFIN
Saut à ski	Ski	Luge	Curling	Hockey	Biathlon	3020 S

Feuille de résultats

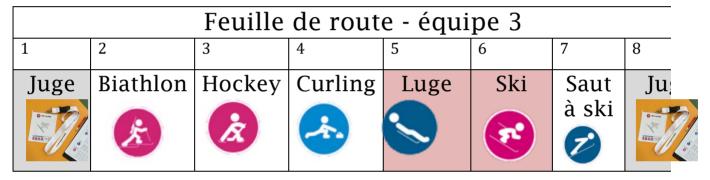
Equipe N°

Résultat final:_____

Résultat:_



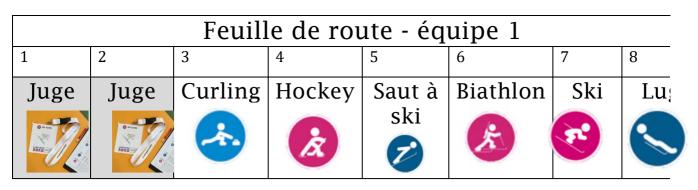




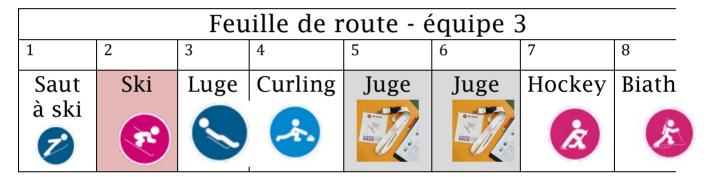
		Feu	ille de ro	oute - éc	quipe 4		
1	2	3	4	5	6	7	8
Ski	Juge	Juge	Biathlon	Hockey		Curling	Lu
F *	2020-5	1000 S	*	Ř	Ski	*.	

	Feuille de route - équipe 5										
1	2	3	4	5	6	7	8				
Curling	Juge	Juge		Biathlon	Hockey	Luge	Sk				
	O SOLUM	O SUAM	ski								
*	2020	2020	Z		R						

	Feuille de route - équipe 6											
1	2	3	4	5	6	7	8					
Juge	Curling	Biathlon	Ski		Luge	Hockey	Ju					
© SGARN		E	3	ski			O SO ANA					
2020						A	2020					



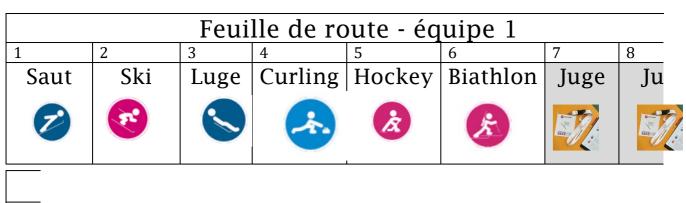
	Feuille de route - équipe 2										
1	2	3	4	5	6	7	8				
Ski	Luge	Juge	Juge	Curling	Hockey	Biathlon	Sau				
		9 State	© SG ALTO			(2)	Sk				
		2020	2020	-	X		Z				



	Feuille de route - équipe 4										
1	2	3	4	5	6	7	8				
Biathlon	Saut à ski	Ski	Luge	Juge	Juge	curling	Hocl				

	I	euille	de roi	ate - éq	uipe 5		
1	2	3	4	5	6	7	8
Hockey	Biathlon	Saut à ski	Ski	Luge	Curling	Juge	Ju _{

	Feuille de route - équipe 6										
1	2	3	4	5	6	7	8				
Curling	Hockey	Biathlon		Ski	Luge	Juge	Ju				
	2	E	à ski	7		O STANKE OF THE	O SO AUNI				
	A		Z			2020	2020				



1

Jυ

















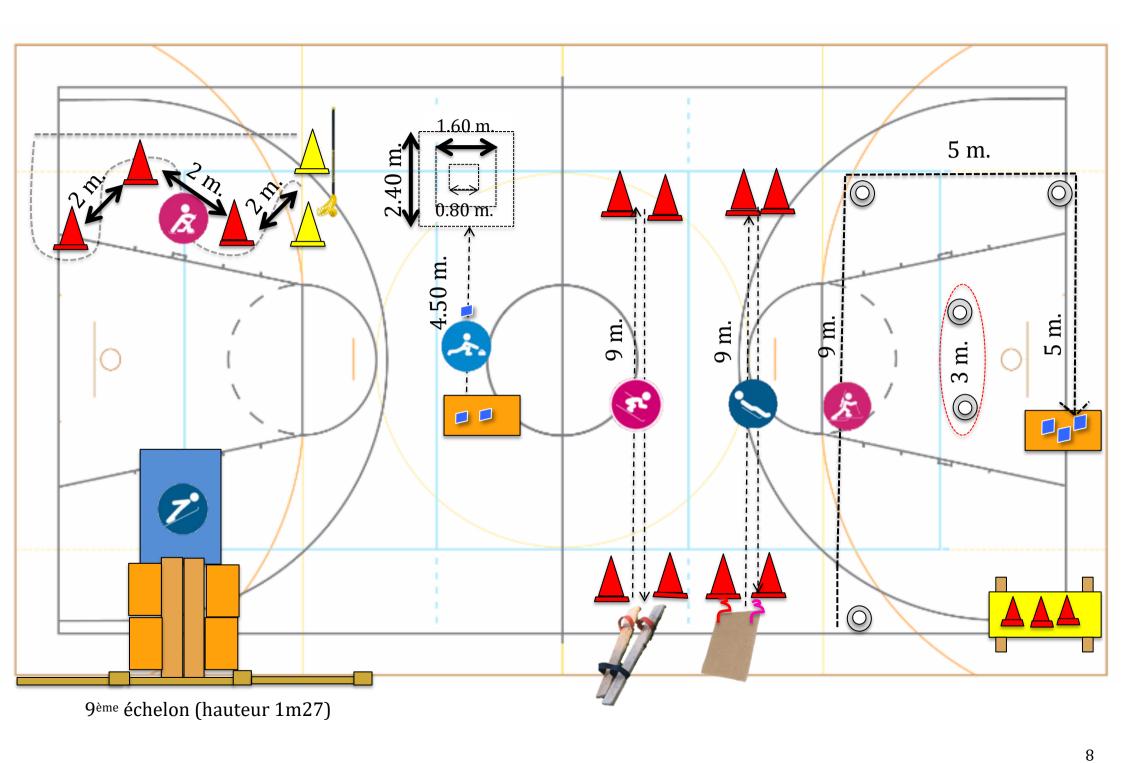
	Feuille de route - équipe 3									
1	2	3	4	5	6	7	8			
Juge	Juge	Saut	Ski	Luge	Curling	Hockey	Biath			
100 mm	0	7	£.		4.	Ř	*			

Feuille de route - équipe 4							
1	2	3	4	5	6	7	8
Hockey	Biathlon	Juge	Juge	Saut	Ski	Luge	Cur
À	*	100 mm	2020-15	\overline{Z}	FC.		*

Feuille de route - équipe 5							
1	2	3	4	5	6	7	8
Curling	Luge	Juge	Juge	Biathlon	Hockey	Ski	Sa
♣.		2555-4	2020 - W	K	Ř	*	Z

Feuille de route - équipe 6							
1	2	3	4	5	6	7	8
Luge	Curling	Hockey	Biathlon	Juge	Juge	Saut	S
	4.	Ř	\$	100 mm	2555-W	Z	E

Feuille de route - équipe 7							
1	2	3	4	5	6	7	8
Ski	Saut	Curling	Hockey	Juge	Juge	Biathlon	Lu
Fr.	Z	.	Ř	No.	10 mm	K	



Saut à Ski

Tour à tour un enfant grimpe à l'espalier, glisse sur les 2 bancs placés obliquement avec un morceau de moquette et atterrit <u>debout</u> sur le tapis. Ceux qui ne glissent pas sont à côté des bancs pour aider : tenir la moquette au départ - proposer leur poing comme appui au skieur (accompagner le skieur dans la descente - ne pas le tirer). 9ème



Espalier - 2 Bancs - Tapis - Morceau de moquette - Scotch "toile grise (48mm) pour marquer les distances.

Remarque : Mettre des protections de chaque côté de l'installation.

1 point = le pied le plus en arrière est posé avant la marque rouge (60 cm)

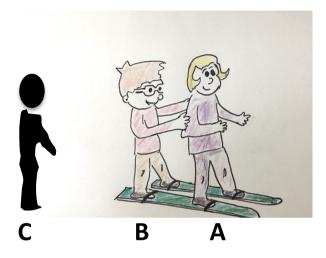
2 points = le pied le plus en arrière dépasse la marque rouge (60 cm)

3 points = le pied le plus en arrière dépasse la marque grise (1m.20)

Attention: Si le skieur ne saute pas en mouvement, un seul point est comptabilisé même s'il dépasse les marques.

Ski Alpin

Les enfants sont par deux sur les skis. Ils doivent, l'un derrière l'autre, effectuer le parcours. A la fin de chaque traversée (9 m.) le duo change après que les skis ont franchi la ligne complètement.



Matériel:

Cônes - Multiskis.

(Se référer à la feuille "Instructions de montage")

------ JUGE ------

Faites une coche 🛮 sur le chiffre **①** à chaque traversée.

Attention: Vérifier qu'à la fin de chaque traversée le duo change. C prend la place de B qui prend la place de A. A sort des skis et prend la place de C.

Luge

Deux conducteurs de luge agrippent les cordes nouées aux coins du sac et tirent l'élève allongé (sur le ventre) sur la jute. A la fin de chaque traversée (9 m.) l'élève allongé doit changer après que le sac a complètement franchi la ligne.



Matériel : Cônes - Sac de jute - 2 cordes à sauter.

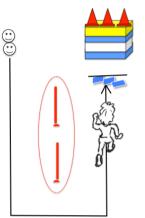
JUGE

Faites une coche 🛘 sur le chiffre **①** à chaque traversée.

Attention : Vérifier qu'à la fin de chaque traversée l'élève allongé sur le sac de jute change.

Biathlon

En estafette. Le premier coureur effectue la boucle de course. Arrivé au stand de tir, il a trois essais pour renverser les 3 cônes.



S'il ne renverse pas de cône : 3 tours de pénalité ; S'il renverse un cône : deux tours de pénalité ; S'il renverse deux cônes : 1 tour de pénalité ; S'il renverse tous les cônes : pas de tour de pénalité et il

peut donner le départ au

coureur suivant.

L'élève qui attend à la main

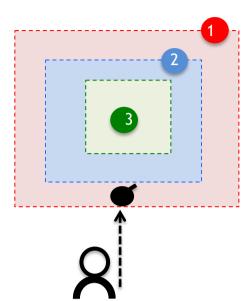
Matériel: Caisson - Piquets - 3 cônes - Sacs de grains.

Remarque : Un joueur de l'équipe doit remettre en place les sacs et les cônes sur le caisson.

----- JUGE ---

Faites une coche 🛘 sur le chiffre **①** à chaque tour effectué.

curling



Tour à tour les enfants font glisser leur sac de grains. Le but est que le sac s'arrête le plus près du centre de la cible.

Matériel : Scotch "bande à masquer" pour tracer la cible - Sacs de grains.

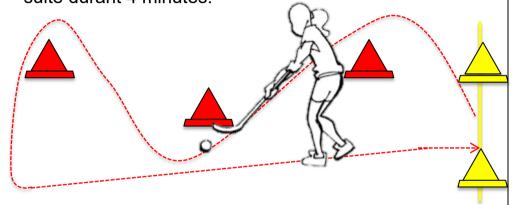
JUGE

Accordez des points selon l'endroit touché :

- 1 point si le sac touche le carré extérieur
- 2 points pour le carré intérieur
- 3 points pour le centre de la cible.

Hockey sur glace

En estafette : effectuer le slalom avec la canne de unihockey tenue à deux mains. Le chemin du retour vers le point de départ s'effectue en ligne droite. A la fin du parcours l'élève suivant peut partir, et ainsi de suite durant 4 minutes.



Matériel:

Canne de unihockey - Balle de unihockey 3 cônes à 2 m. l'un de l'autre.

JUGE

Faites une coche 🛮 sur le chiffre **1** à chaque tour effectué.

Attention : vérifier que la canne et la balle d'unihockey soient transmises derrière la ligne.

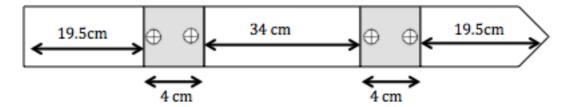


MATERIEL

2 planches en contreplaqué	2 x 10 x 81 cm		
16 Vis pour panneaux de bois	Assy de 10mm de diamètre		
4 sangles	30 cm de longueur – 4cm largeur		

INSTRUCTIONS

- 1. Dans la planche en bois, scier deux pièces de 81 cm de long (10 cm de largeur).
- 2. Marquer les emplacements des trous pour les sangles à l'aide des mesures du modèle.



3. Pré-percer légèrement les trous pour les vis à bois et fixer ensuite les sangles. Ne pas oublier de replier les sangles avant de visser pour la solidité.



4. Arrondir toutes les arêtes avec du papier émeri et/ou une lime à bois. Ne pas hésiter à arrondir l'avant du multiski.