

Coup de pouce



L'équipe gagnante donne un coup de pouce à l'équipe perdante.

Coup de frein



L'équipe perdante donne un coup de frein à l'équipe gagnante.

Coup de pouce



L'équipe perdante peut avancer son point de départ de 1m.

Coup de frein



L'équipe gagnante doit dorénavant effectuer une ligne de 4 boules.

Coup de frein



L'équipe gagnante doit glisser les boules depuis l'arrière des piquets.

Changement d'équipe



Les garçons de l'équipe gagnante échangent leur place avec les garçons de l'équipe perdante.

Changement d'équipe



Un joueur sur deux (dans l'ordre de la colonne) échange sa place avec le joueur de l'équipe adverse (1,3,5).

Changement d'équipe



Les filles de l'équipe gagnante choisissent des filles qui les remplacent dans l'autre équipe.