



Départ

1 Un saut à la perche qui t'élève au 24 !



2



25 Glissade jusqu'au 2 !



26

3 Nage au 4 !



4



5

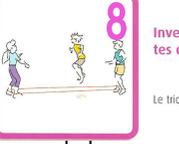
6 Croisez-vous au milieu du banc !

6



Retour au 6 !

7



8

Invente une suite de sauts que tes camarades reproduiront !

Le trio collabore-t-il avec équité ?



9 Pour chasser le papier chiffonné: souffle plus fort que ton vis-à-vis !

Chaque joueur garde-t-il les mains sur le bord de la table ?



31 En tenant chacun un bout de la corde, sautez ensemble !

Les élèves réussissent-ils à coordonner le départ ?
Sautent-ils en restant droits et solidaires (épaule contre épaule) ?



32 Laisse-toi guider par ton partenaire !

Le duo réussit-il à maintenir l'élastique à sa longueur idéale ?



Transmettez-vous l'anneau d'une cheville à l'autre !

Les élèves réussissent-ils plusieurs échanges de suite ?
Et en se tenant en équilibre sur l'autre pied ?

Tout le monde au départ !

12 Bagarre générale !



29

30 La vague t'emmène au 29 !



28

Plonge au 28 !



41

Fais l'avion sur le dos de ton partenaire !

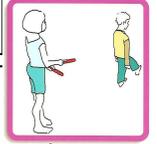
Le porteur est-il bien droit ?
Le volé tient-il ses bras et ses jambes tendus ?



43



35 Carton rouge ! Retour au 15 !



36 Dirige ton camarade grâce à un code* convenu entre vous !

* 1 coup = en avant, 2 = slaps, etc.
Dirige-t-il son camarade en lui évitant toute collision ?



38 Essaie de croiser d'autres grimpeurs sans descendre de l'espalier !

Réussit-il toute une traversée sans poser un pied à terre ?
Fait-il preuve de collaboration lors des croisements ?



37 Essaie de rattraper en courant !

Fixe-t-il son regard sur la balle ?



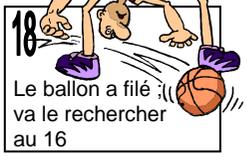
16

Soutiens les hanches de ton camarade qui s'appuie au sol et sur tes genoux !

Les bras sont-ils tendus ?
La position est-elle stable ?



17



18 Le ballon a filé va le rechercher au 16



15

Saute dans la corde de ton partenaire !

L'invité peut-il entrer et ressortir quand la corde tourne ?

14

Rendez-vous au 33 !



13

Fais des passes en lançant la balle à travers le cerceau !

Le pied opposé à la main qui lance, est-il en avant ?

19

Traverse la salle en faisant glisser le traîneau !

Le coureur est-il suffisamment incliné en avant pour réussir à accélérer sur 5-6 m ?

20

Réception de ton saut au 21 !



21



Avec 2 cordes, tournez et sautez comme des jumeaux !

Chacun tient-il le bout de la corde de son jumeau ?
Les mouvements sont-ils synchronisés ?

22

Jocker ! Choisis une activité !

39 Descente à vélo jusqu'au 23 !



24



1 Un saut à la perche qui t'élève au 24 !

25 Glissade jusqu'au 2 !



26

Réalise un parcours avec ton pied attaché à celui d'un camarade !

L'élève sait-il s'adapter à différents partenaires ?

27 Grimpe au 41 !



42

Plonge au 28 !



29

Tiens-toi solidement à 4 pattes pour que ton camarade puisse se coucher sur ton dos !

Les angles des hanches, des genoux et des épaules sont-ils droits (90°) ?

7

Retour au 6 !