

La balle brûlée en forme intensive

Balle brûlée : - règles du jeu - variantes

Matériel :

- 1-2 ballons
- repères pour refuges : toile - piquet - corde - arbre - bout de bois - sac - ...

Légendes :

L = ligne de départ et d'arrivée pour les frappeurs - coureurs
F = frappeurs - coureurs
R = joueurs en réception
A = abri
B = but

Déroulement :

F frappe la balle devant lui dans un angle déterminé. Dès que la balle est frappée, F et quelques camarades courent en direction d'un ou plusieurs abris. Si la situation le permet, ils tentent de rentrer (franchir L). Pendant ce temps, l'équipe en réception s'empare du ballon et le transmet le plus vite possible au joueur placé en B.

Règles :

- chaque joueur franchissant L avant que le ballon ne soit frappé sur B comptabilise un point pour son équipe. S'il a réussi un tour complet sur une frappe, donner 2 ou 3 points.
- le coureur qui a quitté son refuge ne peut y revenir, il doit poursuivre vers le prochain ou vers l'arrivée.
- le joueur brûlé n'est pas éliminé, il revient attendre son tour au départ.
- l'équipe en réception ne peut pas gêner les coureurs sur le trajet.
- jouer en offrant le même nombre de frappés par équipe.
- frapper le ballon avec le poing, le lancer, éventuellement le shooter (ballon de football).

Variantes :

En fonction du nombre de joueurs, de la température, de l'espace à disposition :

- utiliser un ballon de rugby, ce qui complique la tâche de la réception si le ballon touche le sol.
- frapper la balle avec une batte de base-ball ou une raquette de tennis*.
*sécurité : faire poser la batte ou la raquette avant de courir ou faire courir le frappeur avec le groupe suivant.
- faire courir la moitié de l'équipe F à chaque frappe.
- jouer au temps en utilisant un 2^{ème} ballon; au moment où R pose le ballon dans B, le frappeur suivant engage (très intensif mais délicat à arbitrer).
- lorsque R bloque le ballon en l'air, inverser les rôles.

Base-ball :

R peuvent fermer A s'ils peuvent amener le ballon sur A avant que F ne l'atteigne.