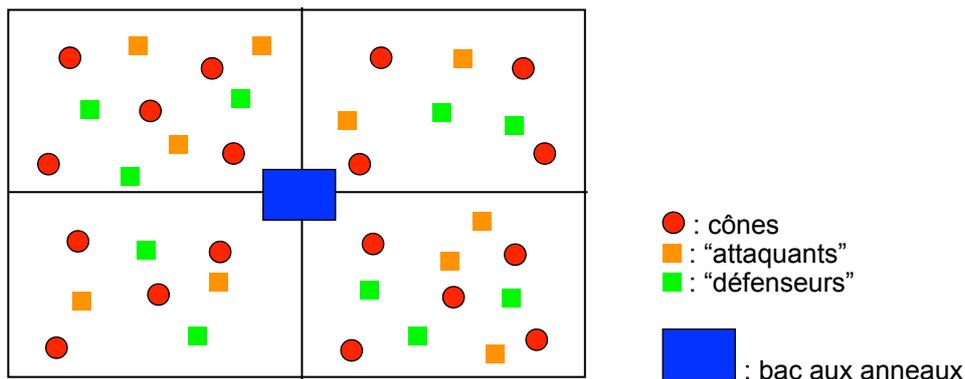


ANIMATION EPS
des cônes et soucoupes à la balle aux cerceaux
CYP2

- partager la salle en quatre terrains
- sur chaque terrain 2 équipes de 2-3 joueurs/joueuses s'affrontent

A. les cônes et les soucoupes volantes :

- un bac central contient les anneaux en caoutchouc rouges et bleus
- un à deux cônes de plus que le nombre d'équipiers d'une équipe



- une équipe "attaque" et tente de marquer des points
- l'autre équipe défend et empêche la première équipe mettre des points

règles pour les enfants qui attaquent :

- 1) prendre un anneau dans la caisse
- 2) *celui/celle qui a l'anneau ne peut pas se déplacer*
- 3) se faire des passes et déposer l'anneau sur un cône "libre"
- 4) lorsqu'un point est marqué, on prend un nouvel anneau

règles pour les enfants qui défendent:

- 1) interdiction de toucher l'anneau
- 2) on ne peut s'interposer sur une passe, ni gêner l'adversaire
- 3) on empêche de marquer en mettant la main sur le cône

- les anneaux placés sur les cônes restent durant toute la durée du jeu
- lorsque la caisse est vide, on compte les points (anneaux sur les cônes), on remplit à nouveau la caisse, on inverse les rôles et on rejoue

B. la balle aux cerceaux

- on remplace les cônes par des cerceaux
 - un (seul) ballon par terrain
 - on marque en *posant* le ballon dans le cerceau (il faut avoir les mains dessus)
 - on défend en mettant le pied dans le cerceau
- veiller à ce que les cerceaux restent suffisamment éloignés les uns des autres !

POINTS FORTS :

- les enfants peuvent faire des passes sans crainte d'interception
- on dissocie pendant un certain temps les deux rôles fondamentaux dans les jeux, à savoir attaquer et défendre

