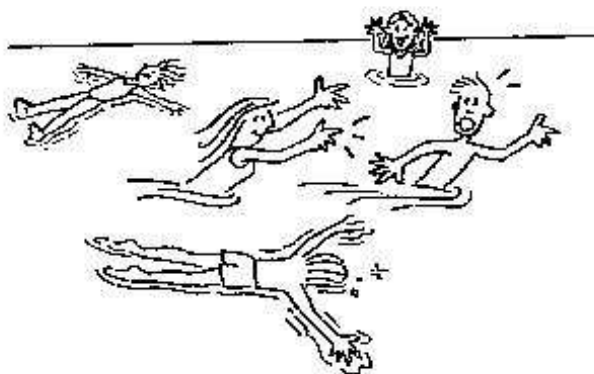


## L'ÉTOILE DE MER



**Matériel** : **Aucun**

**Organisation** : Celui qui se fait attraper doit flotter sur l'eau comme une étoile de mer. Il doit compter jusqu'à dix pour être libéré.

**Niveaux différents :**

- *Plus facile* : - Il n'y a qu'un poursuivant.
- *Plus difficile* : - Il y a plusieurs poursuivants.

**Variante** : Celui qui se fait attraper, s'immerge, se tient les genoux et se laisse couler tout en expirant jusqu'au fond de l'eau.

Référence : MDLN- OFSPO