

ANIMATION EP

JEUX AVEC DU PETIT MATERIEL

AVEC DES DES



La tour

Empiler avec 1 main ou 2 un maximum de dés afin de créer la plus haute tour.

Le dé d'or

Plusieurs dés de différentes couleurs (3 couleurs, 8-10 dés. 3 verts, 5 jaunes, 1 rouge).
Distribution comme la bague d'or des dés par le M.
Au signal, le jeu commence.

Les E courent dans tout l'espace, lorsqu'ils se rencontrent (1 des 2 E doit toucher l'autre), ils se montrent discrètement leurs dés.

- les dés verts se passent simplement
- les dés jaunes se passent
- le dé rouge élimine (à part pour celui qui l'a au début du jeu)

A la fin du temps, ceux qui sont en possession d'un dé jaune gagnent un point.

Tous ensemble

Chaque E roule un dé et retient le nombre.

Au signal, les E se débrouillent pour se rassembler par numéros le plus vite possible.

AVEC DES BILLES (ET GOBELETS)



Vise et gagne

Chaque E a 5 billes.

1 gobelet (ou tout autre objet) est au centre d'un cercle (ou derrière une ligne).

Les E essaient à tour de rôle de viser la cible. La bille une fois lancée (qui n'a pas touché la cible), reste sur le terrain.

L'E suivant lance. Si sa bille touche la cible, il remporte toutes les billes sur le terrain.

RAC

Tous les E sont autour du cercle et essaient de toucher ou s'approcher le plus possible du cône central.

Bille cachée

2 équipes, 1 gobelet par personne, moitié de billes.

Les gobelets sont disposés à l'envers dans le camp. Sous la moitié d'entre eux se trouve une bille.

Au départ chacun est dans son camp. Au signal, aller dans le camp adverse, soulever un gobelet.

- s'il y a une bille : la prendre, la ramener et la mettre sous un gobelet.
- s'il n'y a pas de bille : toucher la ligne du fond et recommencer.

A la fin du temps, quelle équipe a le plus de billes ?

Estafettes

- bille dans le gobelet, faire un parcours et transmettre au suivant.
- transvaser les billes d'un gobelet à l'autre jusqu'à épuisement du stock.
- transporter la bille d'un point A au point B, la déposer. Quelle équipe a amené toutes ses billes en 1er ?

AVEC DES CARTES



2 équipes, 2 terrains face à face, 2 sacs de cartes de chaque côté dans une zone de sécurité.

But du jeu : avoir le plus de cartes de son côté.

Au signal, partir dans le camp adverse pour puiser une carte dans un des deux sacs à l'aveugle. Essayer de ramener la carte chez soi.

Si en cours de route on rencontre un adversaire (il faut que l'un des 2 touche), on doit se montrer les cartes :

- le plus fort prend la carte de l'autre et la ramène dans son camp. Dépose les 2 cartes et en prend une autre dans l'autre sac.
- le plus faible perd sa carte, revient dans son camp, touche un point X et recommence.

A la fin, quelle équipe a le plus de cartes ?