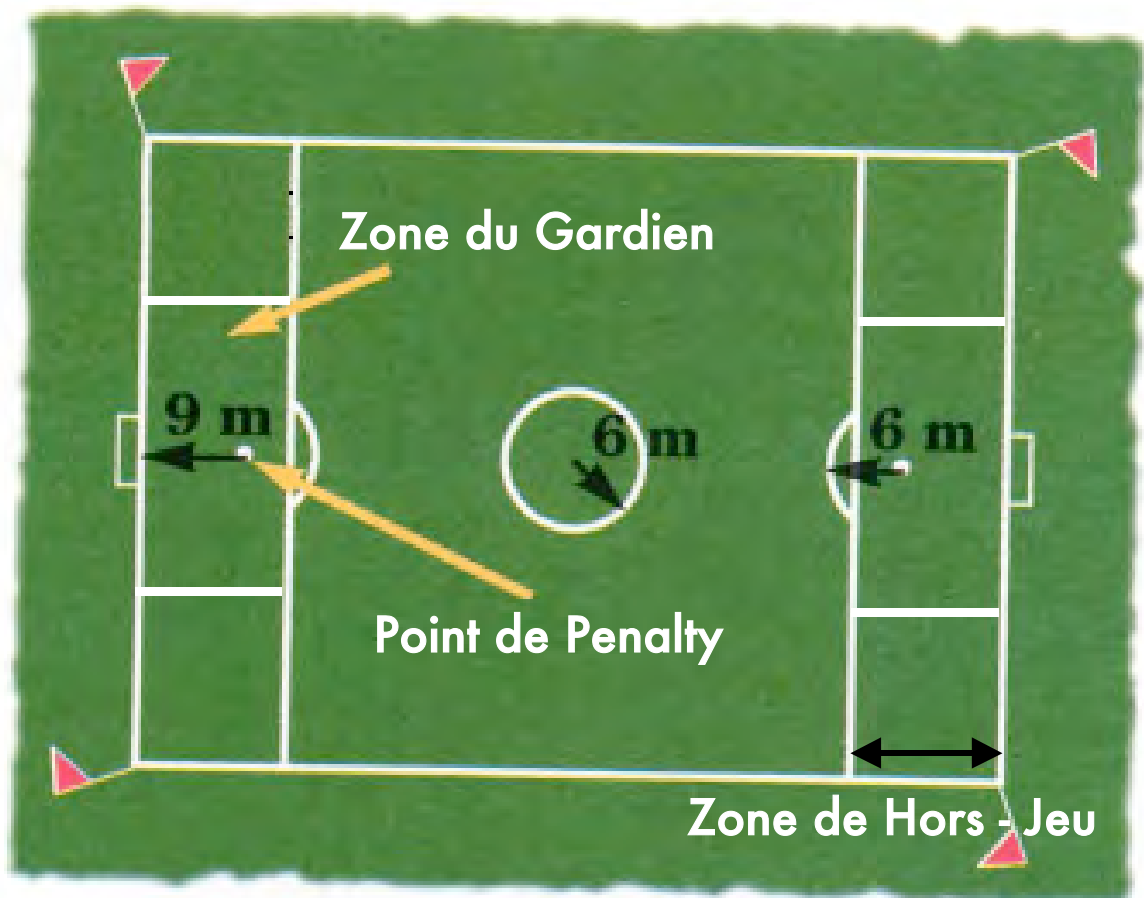


## LE TERRAIN



## LA MISE EN JEU

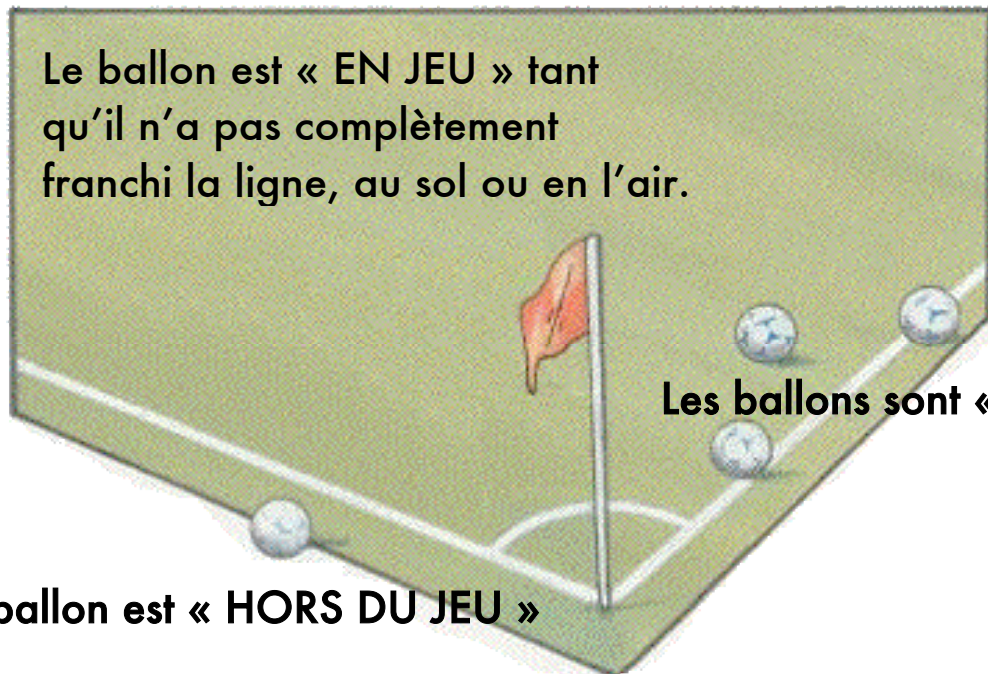
Dès qu'un joueur a fait bouger volontairement le ballon, il est EN JEU ! L'engagement a lieu...

- Dans le cercle central, au début du match et après un but; le ballon doit être joué vers l'avant.
- A l'endroit de la faute, si l'arbitre intervient.
- **Sauf** en cas de coup franc indirect dans la Zone du Gardien ; le ballon est placé sur la ligne de la Zone de Hors - Jeu.

Les adversaires doivent se tenir à une distance de 6 mètres, lors d'un coup franc ou à l'engagement.

## LES SORTIES

Le ballon est « EN JEU » tant qu'il n'a pas complètement franchi la ligne, au sol ou en l'air.



Le ballon est « HORS DU JEU »

Les ballons sont « EN JEU »

Lorsque le ballon sort des limites du terrain sur le côté :

- Le joueur effectue une **Remise en jeu** avec les deux mains,
- Le ballon est lancé depuis l'arrière par-dessus la tête,
- Les deux pieds au sol, derrière la ligne.



Si le ballon sort **derrière le but** :

- Il y a **Corner**, si un défenseur (ou le gardien) a touché le ballon en dernier,
- Il y a **Remise en jeu au pied**, sur la ligne de la Zone du Gardien, si c'est un joueur attaquant qui a sorti le ballon

## LES JOUEURS



Les joueurs portent des chaussures **multi crampons**.

Ils ont le droit de jouer le ballon avec :

Les jambes,  
les pieds



Le haut du corps (poitrine,  
ventre, dos) **sauf les bras**

La tête



## LE GARDIEN DE BUT



Le **Gardien de But** est le seul joueur à pouvoir prendre le ballon des mains ; mais uniquement dans la Zone du Gardien.

## LA REGLE DU HORS-JEU



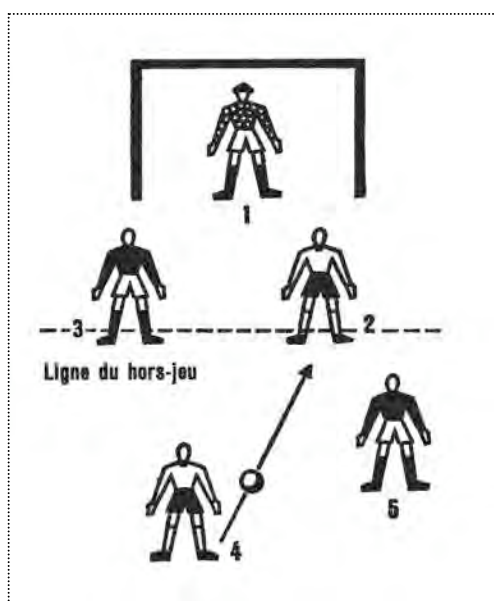
La règle ne s'applique qu'à l'intérieur de la Zone de Hors - Jeu !

La LIGNE de HORS - JEU passe par l'avant - dernier défenseur ; par la partie de son corps la plus proche du but.

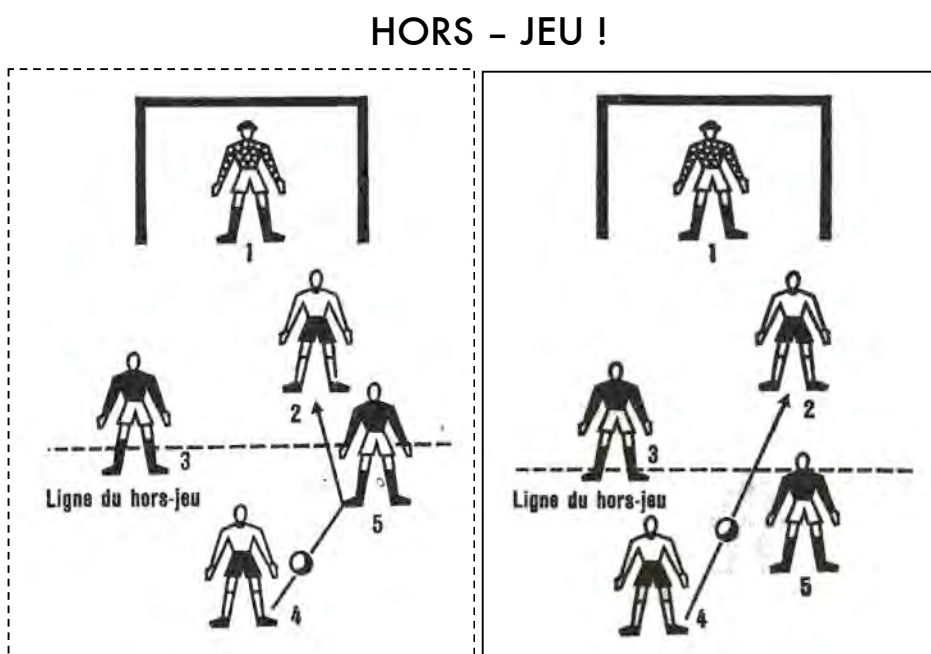
Un joueur est en POSITION de HORS - JEU s'il se trouve derrière cette ligne.

Une position de HORS - JEU peut devenir une **faute**,

- À l'instant où un coéquipier passe ou tire le ballon en direction du but adverse **et...**
- Si le joueur en position de hors - jeu en tire un avantage (va jouer le ballon, gêne un adversaire, participe à l'action)



PAS DE HORS - JEU !



Il n'y a pas de Hors - Jeu :

- Hors de la Zone de Hors - Jeu,
- Lors d'une Remise en jeu (de touche),
- Sur une passe en retrait ou horizontale (action des joueurs ou Corner).

## LES GESTES DE L'ARBITRE

- L'arbitre prend ses décisions en **interprétant** ce qu'il voit...
- Il est le seul à y être autorisé sur le terrain !



### Coup Franc Indirect



- Le ballon doit être touché par un deuxième joueur avant de pénétrer dans le but.

### Avantage



- Si l'équipe qui subit la faute a une chance de continuer son action ;
- l'arbitre revient à la faute, si l'action est arrêtée.

### Coup Franc Direct



L'arbitre fait partie du jeu, il informe les joueurs !

- Il explique la décision prise,
- Les décisions de l'arbitre ne sont pas discutées, ni contestées durant le jeu !

## IL EST INTERDIT...



- Au Gardien de prendre le ballon des mains, lors d'une passe volontaire du pied d'un de ses coéquipiers,
- De faire obstruction sans chercher à jouer le ballon,
- D'empêcher le Gardien de dégager,
- De mettre en danger l'adversaire (sans contact).
- De prendre part au jeu en position de Hors-jeu

Ces fautes sont sanctionnées par un **Coup Franc Indirect** !

- De donner des coups de pieds,
- De faire un croc - en - jambe,
- De tenter de toucher le ballon depuis derrière l'adversaire,
- Lors d'un tacle, de toucher le joueur avant le ballon.



- À un joueur de champ, de toucher le ballon volontairement avec les mains et les bras.

- De tirer le maillot,
- De retenir un adversaire,
- De bousculer, de le faire tomber,
- De charger l'adversaire, de s'engager sans retenue,
- De mettre en danger l'adversaire (avec contact).



Ces fautes sont sanctionnées par un **Coup Franc Direct** ou un **Penalty** !

## AVERTISSEMENT ET EXPULSION



Rappel de quelques motifs...



Reçoit un carton jaune le joueur qui...

- utilise des paroles ou des gestes irrespectueux,
- conteste la décision de l'arbitre en gestes ou en paroles,
- Simule une faute,
- commet plusieurs fautes.

Le joueur averti sort du jeu pour 2 minutes de pénalité ; il n'est pas remplacé.

Reçoit un carton rouge le joueur qui...

- reçoit un 2<sup>ème</sup> carton jaune dans le même match,
- commet une faute sur un joueur qui se présente seul face au but ou empêche un but de la main,
- se comporte avec brutalité (geste et paroles).

Le joueur sort du jeu pour le reste du match ; il n'est pas remplacé.

Dans le dernier cas, le joueur est exclu du tournoi !



## 1. Généralités

- 1.1. Un joueur est en position de hors-jeu s'il est plus près de la ligne de but adverse que le ballon, sauf si ce joueur se trouve dans sa propre moitié de terrain ou qu'il y a au moins deux joueurs adverses entre lui et la ligne de but adverse.
- 1.2. La position de hors-jeu d'un joueur ne constitue pas en soi une infraction aux Lois du jeu.  
La position de hors-jeu d'un joueur ne sera sanctionnée que si l'arbitre estime qu'au moment où le ballon est touché par un de ses coéquipiers ou est joué par celui-ci, le joueur participe activement au jeu:
  - en influençant le jeu, ou
  - en influençant l'équipe adverse, ou
  - en essayant de tirer avantage de sa position.
- 1.3. La ligne du hors-jeu se trouve sur la partie du corps de l'avant-dernier défenseur tourné vers son propre but.  
Un attaquant qui, au moment où le ballon est joué, se trouve à la même hauteur que l'avant-dernier défenseur ou des deux derniers défenseurs ou à la même hauteur que le ballon ne se trouve pas en position de hors-jeu.
- 1.4. La position de hors-jeu d'un joueur se maintient jusqu'au moment où l'un de ses coéquipiers qui n'est pas hors-jeu ou un adversaire touche, respectivement joue le ballon ou qu'une interruption de jeu intervienne.
- 1.5. Un joueur sera sanctionné pour sa position de hors-jeu même s'il tente, après que le ballon a été joué par un partenaire, de reculer pour se porter derrière le ballon, à la hauteur de l'avant-dernier joueur adverse ou dans sa propre moitié de terrain.

## 2. Sanction

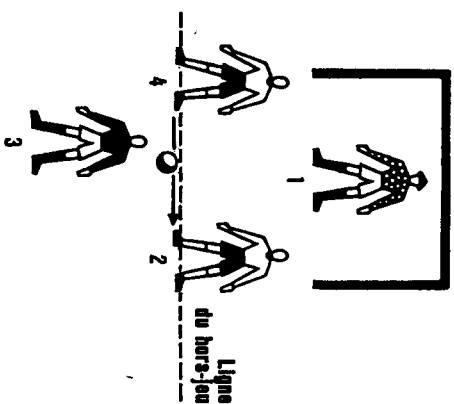
- 2.1. Lorsque l'arbitre sanctionne une position de hors-jeu punissable, il accorde un coup franc indirect contre l'équipe du joueur fautif là où celui-ci se trouvait lors du départ du ballon. Un joueur qui est hors-jeu ne commet pas une infraction ou, en cas de récidive, il devrait être averti.
- 2.2. L'arbitre indiquera clairement pour les deux équipes le coup franc indirect, avec le bras levé. Il conservera cette position après l'exécution du coup franc jusqu'à ce que le ballon ait été joué ou touché par un autre joueur.

## 3. Pas de hors-jeu

- 3.1. Dans les cas suivants un joueur ne peut pas être puni pour hors-jeu:
  - a) lors d'un coup de pied de but
  - b) lors d'un coup de pied de coin
  - c) lors d'une rentrée de touche.

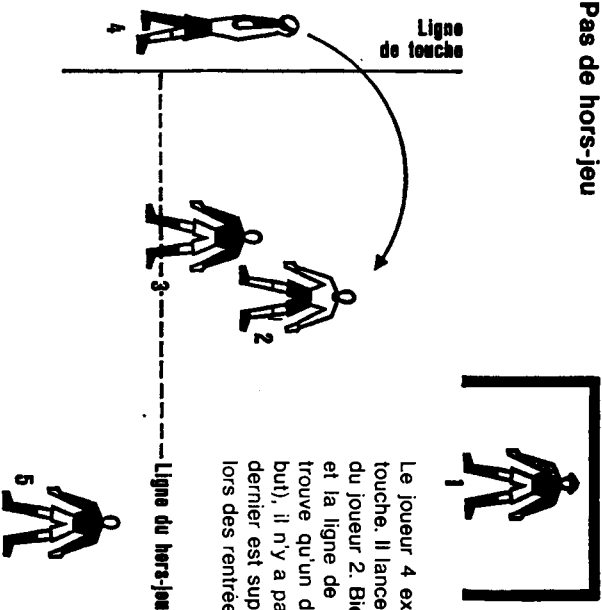


### Pas de hors-jeu



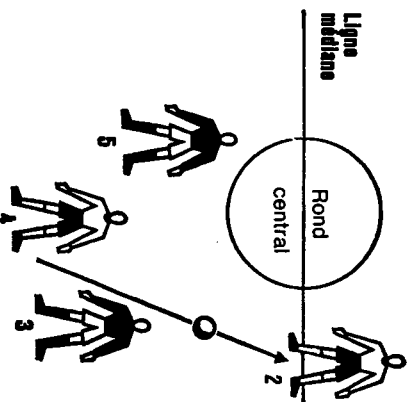
Quant l'attaquant 2 au moment où le ballon lui est passé par son coéquipier 4 se trouve à la même hauteur que le ballon, il n'est pas hors-jeu.

### Pas de hors-jeu



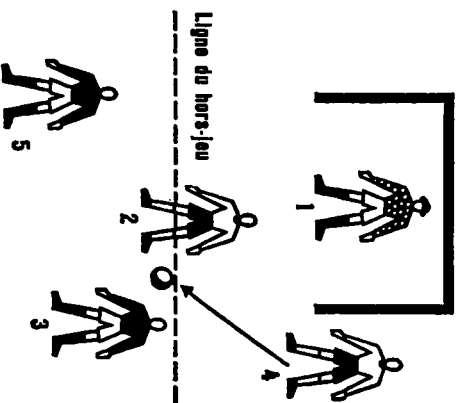
Le joueur 4 exécute une rentrée de touche. Il lance le ballon en direction du joueur 2. Bien qu'entre ce dernier et la ligne de but adverse, il ne se trouve qu'un défenseur (gardien de but), il n'y a pas de hors-jeu, car ce dernier est supprimé temporairement lors des rentrées de touche.

### Pas de hors-jeu



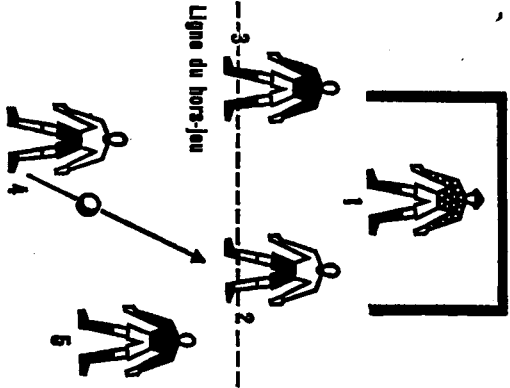
Le joueur 4 joue le ballon en direction du joueur 2, qui se trouvait encore dans sa propre moitié du terrain quand le ballon a été joué dans sa direction.  
**Dans sa propre moitié de terrain,** dont fait partie aussi la ligne médiane, un joueur ne peut jamais être hors-jeu. Car, en avançant dans la moitié du terrain adverse, le dernier joueur de la défense laisse la ligne du hors-jeu sur la ligne médiane.

### Pas de hors-jeu



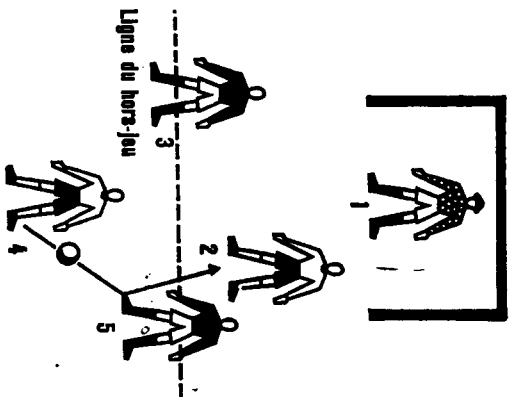
L'ailier attaquant 4 s'est avancé avec le ballon près de la ligne de but adverse d'où il passe le ballon en retrait à son coéquipier 2. Celui-ci se trouvant plus éloigné de la ligne de but que le ballon (qui, dans ce cas, est porteur de la ligne du hors-jeu) n'est pas hors-jeu au moment où le ballon lui est adressé.

### Pas de hors-jeu



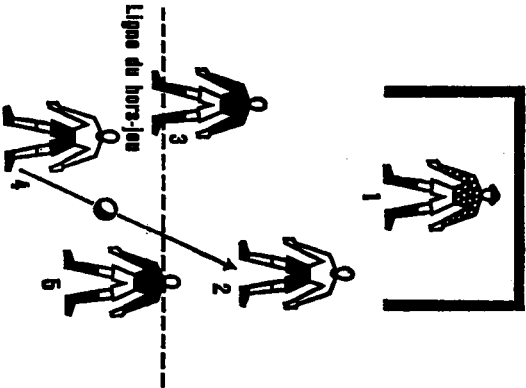
L'attaquant 4 joue le ballon à son coéquipier 2, qui, au moment où le ballon est joué, se trouve à la même hauteur que l'avant-dernier défenseur, joueur 3. L'attaquant 2 n'est pas punissable, car étant à la même hauteur que l'avant-dernier défenseur, il n'est pas hors-jeu.

### Hors-jeu



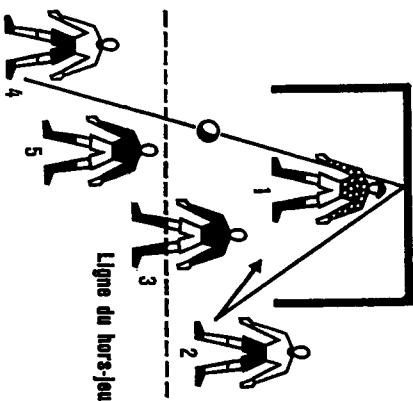
L'attaquant 4 joue le ballon vers l'attaquant 2, sur sa trajectoire le ballon touche involontairement le défenseur 5. Au moment de la passe l'attaquant 2 était en position de hors-jeu influençant le jeu, il est punissable. Ce qui est en premier lieu déterminant est toujours la position occupée par un joueur au moment où son coéquipier lui adresse une passe.

### Hors-jeu



L'attaquant 4 joue le ballon à l'attaquant 2. Etant donné qu'au moment où le ballon est joué, il ne se trouve entre l'attaquant 2 et la ligne de but adverse qu'un défenseur (gardien de but), il est hors-jeu. Le porteur de la ligne du hors-jeu est dans un cas pareil toujours l'avant-dernier défenseur, sur l'image le joueur 3.

### Hors-jeu



L'attaquant 4 tire au but. Le ballon frappe la transversale et vient vers l'attaquant 2 qui marque un but. Ce but est obtenu en position de hors-jeu et n'est pas valable. Déjà au moment du départ de la passe par son coéquipier 4 le joueur 2 était dans une position plus proche de la ligne de but que l'avant-dernier défenseur 3. Dans ce cas le ballon renvoyé par la transversale ou un des montants des buts est considéré comme une "passe directe" entre attaquants.