

Jeu des Rois

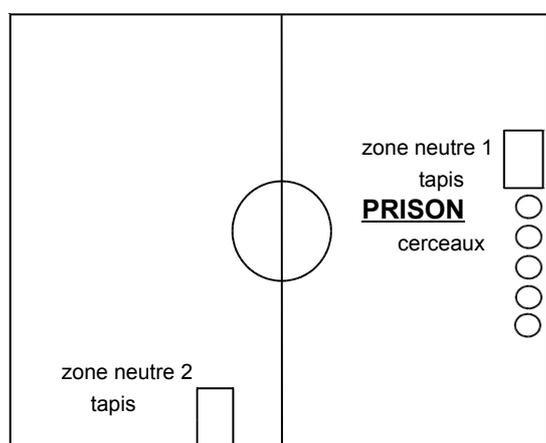
Jeu d'équipe du type des balles assises.

Former 4 à 6 équipes de 3 à 5 joueurs. Dans chaque équipe on détermine un roi (reine).

Au début de la partie les rois sont connus de tout le monde.

Les équipes ont à disposition 2 à 3 ballons en mousses.

But : la première équipe qui arrive à toucher au moins une fois le roi de toutes les autres équipes gagne la partie.



Quand un joueur est touché, il va en prison.

Il se positionne dans le premier cerceau et va se déplacer, en direction du tapis, d'un cerceau à chaque fois qu'un nouveau joueur se fait toucher.

Quand un prisonnier se trouve sur le tapis, zone neutre 1, c'est qu'il est libre. Il peut retourner jouer. Le tapis lui permet de ne pas se faire toucher directement à sa sortie de prison.

Le maître se situe à la zone neutre n°2. Il note sur un tableau, au fur et à mesure de la partie, l'évolution des résultats.

Le joueur qui touche un roi vient l'annoncer au maître sur la zone neutre n°2.

Les joueurs peuvent venir un par un sur le tapis, sans risquer d'être touché, regarder quel(s) roi(s) ils leur restent à toucher.

On ne se déplace pas balle en mains.

On n'est pas touché si le ballon touche un mur, le sol, un camarade, un ballon avant de nous atteindre.

On n'est pas touché si on parvient à bloquer le ballon.

On ne peut pas se toucher dans la même équipe.

Pour compliquer le jeu, on détermine un ordre de rois à toucher pour chaque équipe, exemple :

équipe A : B, C, D, E; équipe B : C, D, E, A;...