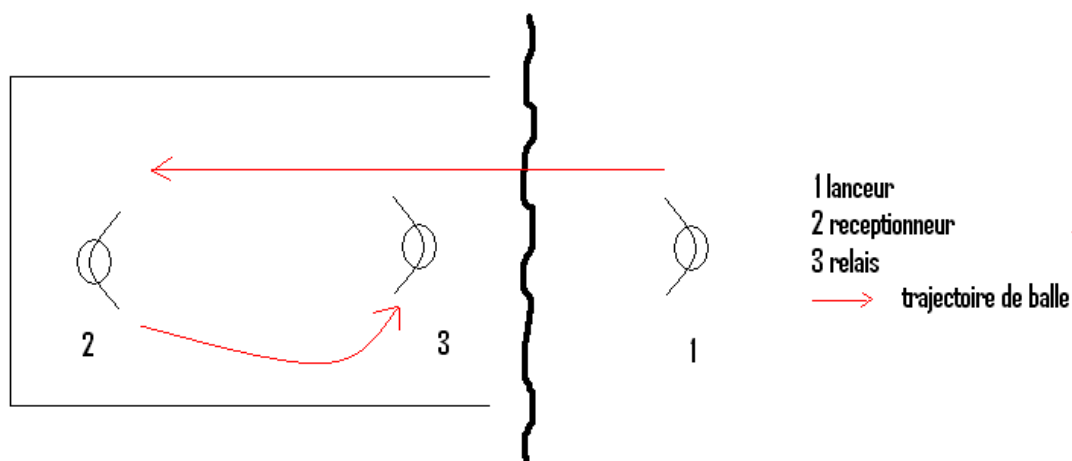


## Volley ball 9<sup>ème</sup>

**Niveau 1** : jeu avec un relais en jeu direct en passe haute

**Descriptif** : le lanceur envoie 10 balles en direction du récepteur.



### **Consignes :**

- 1 pour le lanceur : envoyer une balle haute sur le récepteur.
- 2 pour le récepteur : renvoyer la balle en passe haute sur le relais pour que celui-ci puisse l'attraper au-dessus de la tête.
- 3 pour le relais : garder un pied dans le cerceau et récupérer la balle au-dessus de la tête.

### **Critère de réussite :**

- 1 point est donné au récepteur chaque fois que le relais attrape la balle au-dessus de la tête avec un pied au moins dans le cerceau.
- Faire le total sur 10, le niveau est acquis si le récepteur obtient un total d'au moins 7/10.

Reporter le score obtenu sur la fiche individuelle.

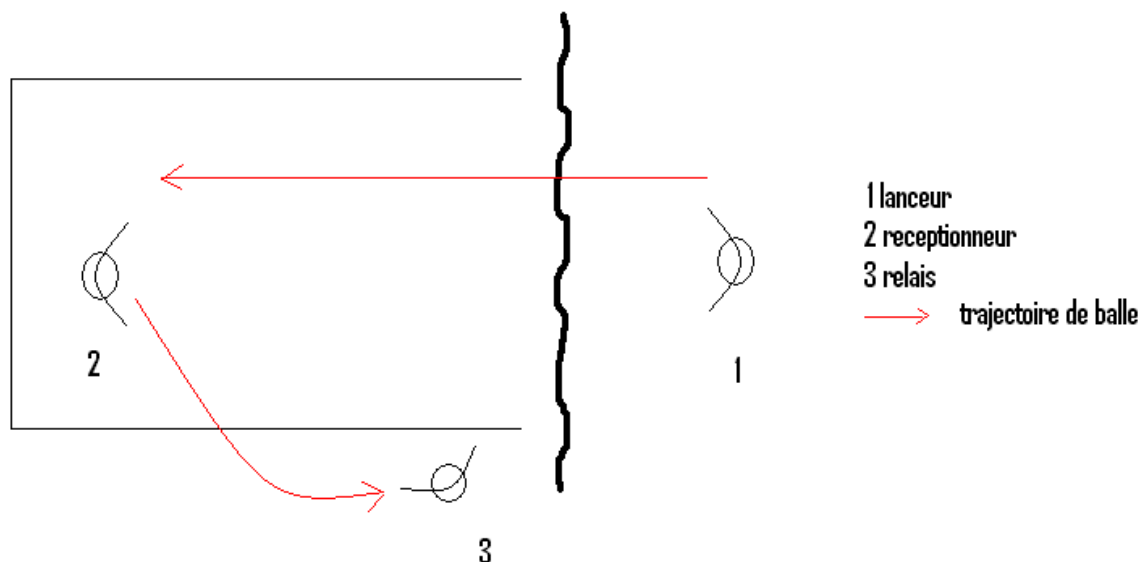
### **Variable de situation :**

Si le niveau est acquis le récepteur passe à la situation suivante.

## Volley ball 9<sup>ème</sup>

**Niveau 2** : jeu avec un relais en jeu indirect en passe haute

**Descriptif** : le lanceur envoie 10 balles en direction du récepteur.



### **Consignes :**

**1** pour le lanceur : envoyer une balle haute sur le récepteur.

**2** pour le récepteur : renvoyer la balle en passe haute sur le relais pour que celui-ci puisse l'attraper au-dessus de la tête.

Le récepteur doit s'orienter en direction du relais (pieds et corps) pour améliorer la précision de sa passe.

**3** pour le relais : garder un pied dans le cerceau et récupérer la balle au-dessus de la tête.

### **Critère de réussite :**

1 point est donné au récepteur chaque fois que le relais attrape la balle au-dessus de la tête avec un pied au moins dans le cerceau.

Faire le total sur 10, le niveau est acquis si le récepteur obtient un total d'au moins 7/10.

Reporter le score obtenu sur la fiche individuelle.

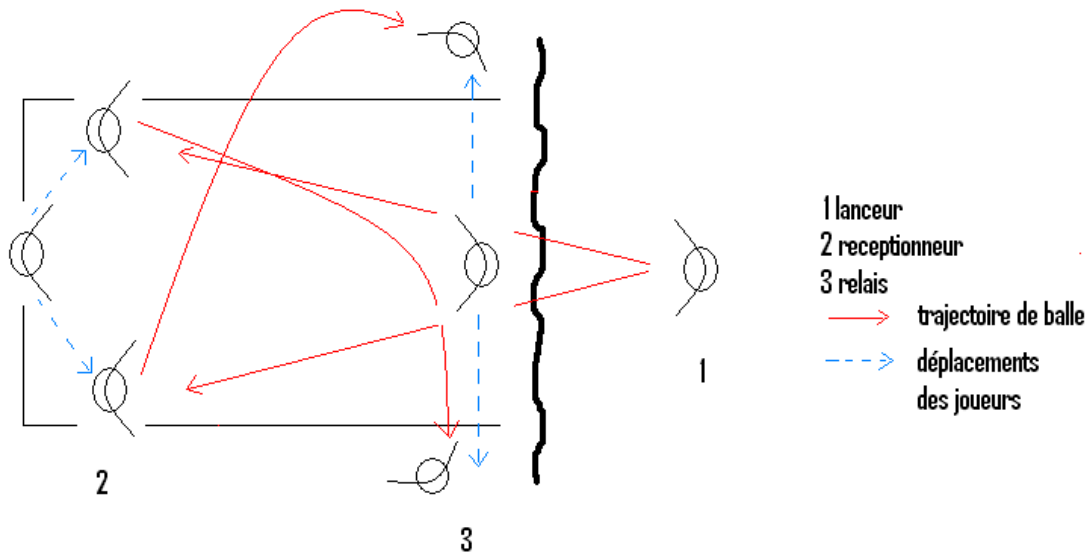
### **Variable de situation :**

Si le niveau est acquis le récepteur passe à la situation suivante.

## Volley ball 9<sup>ème</sup>

**Niveau 3 :** jeu avec un relais en jeu indirect en passe haute à 2 zones.

**Descriptif :** le lanceur envoie 10 balles au récepteur.



### Consignes :

**1** pour le lanceur : envoyer une balle haute à droite ou à gauche du récepteur.

**2** pour le récepteur : renvoyer la balle en passe haute dans le cerceau à l'opposé sur le relais pour que celui-ci puisse l'attraper au-dessus de la tête.

Le récepteur doit s'orienter en direction du relais (pieds et corps) pour améliorer la précision de sa passe.

**3** pour le relais : aller dans le cerceau à l'opposé du récepteur en s'orientant face à lui et récupérer la balle au-dessus de la tête.

### Critère de réussite :

1 point est donné au récepteur chaque fois que le relais attrape la balle au-dessus de la tête avec un pied au moins dans le cerceau.

Faire le total sur 10, le niveau est acquis si le récepteur obtient un total d'au moins 7/10.

Reporter le score obtenu sur la fiche individuelle.

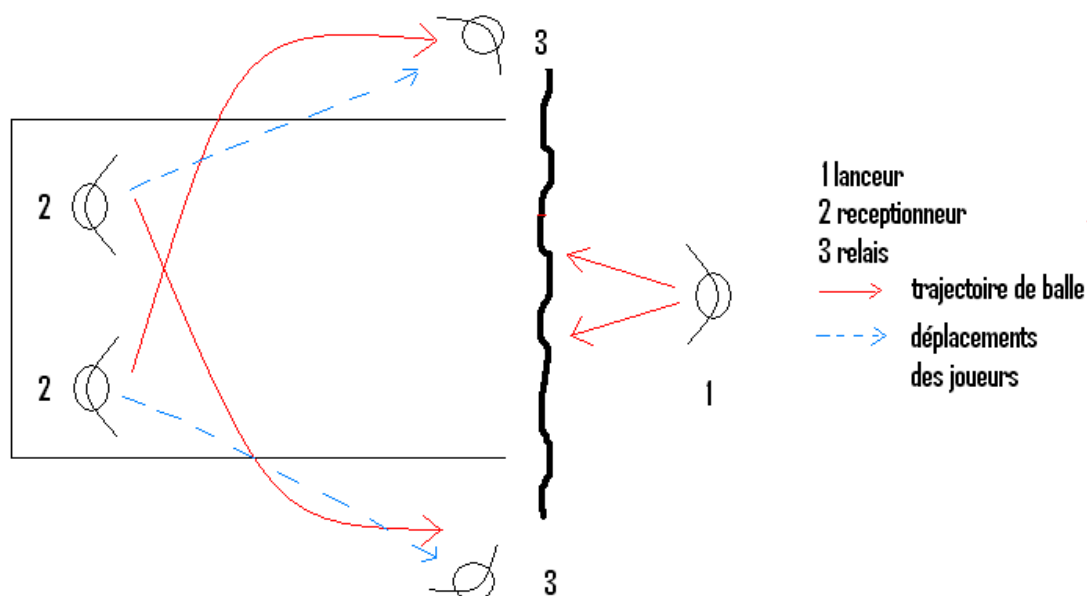
### Variable de situation :

Si le niveau est acquis le récepteur passe à la situation suivante.

## Volley ball 9<sup>ème</sup>

**Niveau 4 :** jeu avec incertitude avec un relais en jeu indirect en passe haute

**Descriptif :** le lanceur envoie la balle en direction d'un des deux réceptionneurs.



### Consignes :

**1** pour le lanceur : envoyer une balle haute sur le réceptionneur.  
Lancer la balle soit à l'un soit à l'autre réceptionneur.

**2** pour les réceptionneurs : soit la balle vient vers moi et je suis le réceptionneur, soit la balle ne vient pas vers moi et je vais me placer en tant que relais.  
Renvoyer la balle en passe haute sur le relais pour que celui-ci puisse l'attraper au-dessus de la tête.  
Le réceptionneur doit s'orienter en direction du relais (pieds et corps) pour améliorer la précision de sa passe.

**3** pour le relais : garder un pied dans le cerceau et récupérer la balle au-dessus de la tête.

### Critère de réussite :

1 point est donné au réceptionneur chaque fois que le relais attrape la balle au-dessus de la tête avec un pied au moins dans le cerceau.  
Faire le total sur 10, le niveau est acquis si le réceptionneur obtient un total d'au moins 7/10.

Reporter le score obtenu sur la fiche individuelle.

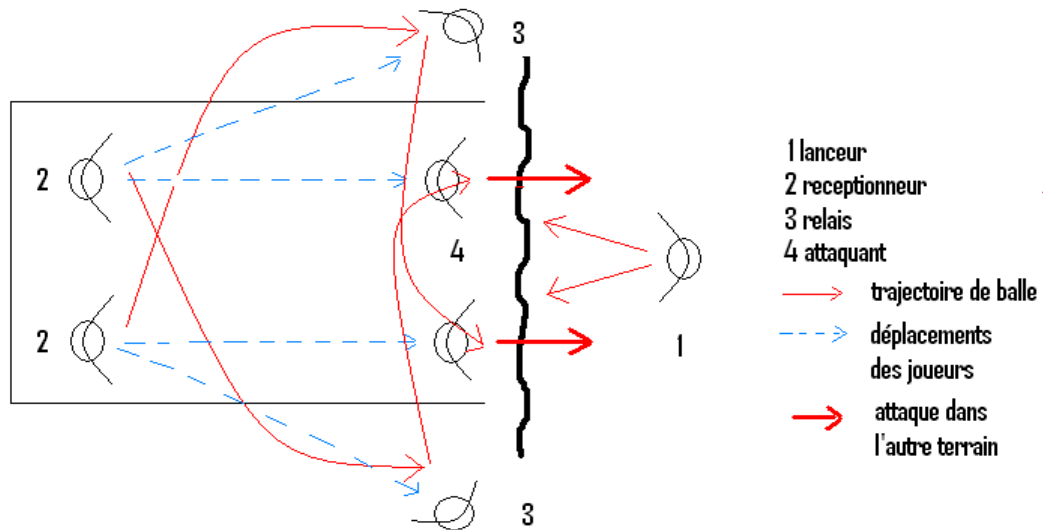
### Variable de situation :

Si le niveau est acquis le réceptionneur passe à la situation suivante.

## Volley ball 9<sup>ème</sup>

**Niveau 5:** jeu avec incertitude avec un relais en jeu indirect en passe haute suivi d'attaque

**Descriptif :** le lanceur envoie la balle en direction d'un des deux réceptionneurs



### Consignes :

**1** pour le lanceur : envoyer une balle haute sur le réceptionneur.  
Lancer la balle soit à l'un soit à l'autre réceptionneur.

**2** pour les réceptionneurs : soit la balle vient vers moi et je suis le réceptionneur, soit la balle ne vient pas vers moi et je vais me placer en temps que relais.  
Renvoyer la balle en passe haute sur le relais pour que celui-ci puisse la jouer en passe haute.  
Prendre ensuite le rôle d'attaquant (4) en allant en direction du filet pour attaquer avec la balle renvoyée par le relais.  
Le réceptionneur doit s'orienter en direction du relais (pieds et corps) pour améliorer la précision de sa passe.

**3** pour le relais : garder un pied dans le cerceau et renvoyer la balle en passe haute parallèle au filet en direction de l'attaquant

### Critère de réussite :

1 point est donné au réceptionneur chaque fois que le relais peut jouer la balle en passe haute et qu'il réussit ensuite à attaquer le terrain adverse en étant proche et face au filet.

Faire le total sur 10, le niveau est acquis si le réceptionneur obtient un total d'au moins 7/10.

Reporter le score obtenu sur la fiche individuelle.

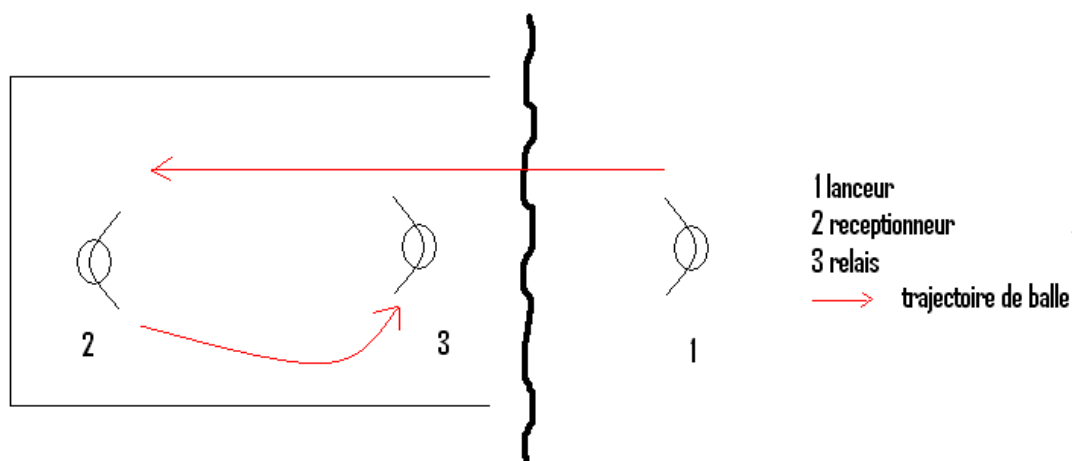
### Variable de situation :

Si le niveau est acquis le réceptionneur passe à la situation suivante.

## Volley ball 9<sup>ème</sup>

**Niveau 6** : jeu avec un relais en jeu direct en manchette

**Descriptif** : le lanceur envoie 10 balles en direction du récepteur.



### **Consignes :**

- 1 pour le lanceur : envoyer une balle basse sur le récepteur.
- 2 pour le récepteur : renvoyer la balle en manchette sur le relais pour que celui-ci puisse l'attraper au-dessus de la tête.
- 3 pour le relais : garder un pied dans le cerceau et récupérer la balle au-dessus de la tête.

### **Critère de réussite :**

- 1 point est donné au récepteur chaque fois que le relais attrape la balle au-dessus de la tête avec un pied au moins dans le cerceau.
- Faire le total sur 10, le niveau est acquis si le récepteur obtient un total d'au moins 7/10.

Reporter le score obtenu sur la fiche individuelle.

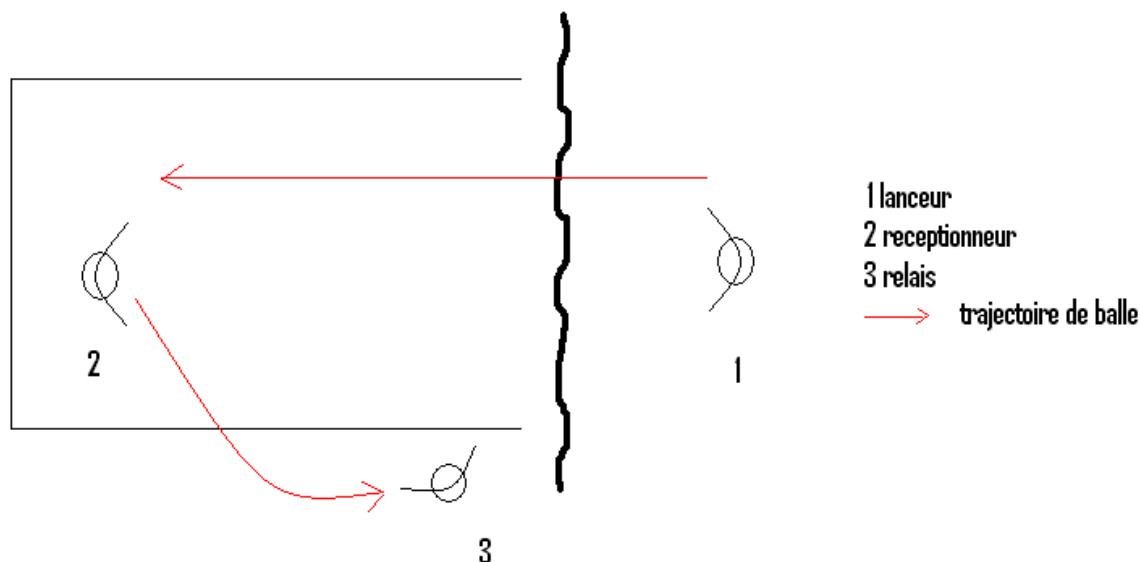
### **Variable de situation :**

Si le niveau est acquis le récepteur passe à la situation suivante.

## Volley ball 9<sup>ème</sup>

**Niveau 7** : jeu avec un relais en jeu indirect en manchette

**Descriptif** : le lanceur envoie 10 balles en direction du récepteur.



### **Consignes :**

**1** pour le lanceur : envoyer une balle basse sur le récepteur.

**2** pour le récepteur : renvoyer la balle en manchette sur le relais pour que celui-ci puisse l'attraper au-dessus de la tête.

Le récepteur doit s'orienter en direction du relais (pieds et corps) pour améliorer la précision de sa manchette.

**3** pour le relais : garder un pied dans le cerceau et récupérer la balle au-dessus de la tête.

### **Critère de réussite :**

1 point est donné au récepteur chaque fois que le relais attrape la balle au-dessus de la tête avec un pied au moins dans le cerceau.

Faire le total sur 10, le niveau est acquis si le récepteur obtient un total d'au moins 7/10.

Reporter le score obtenu sur la fiche individuelle.

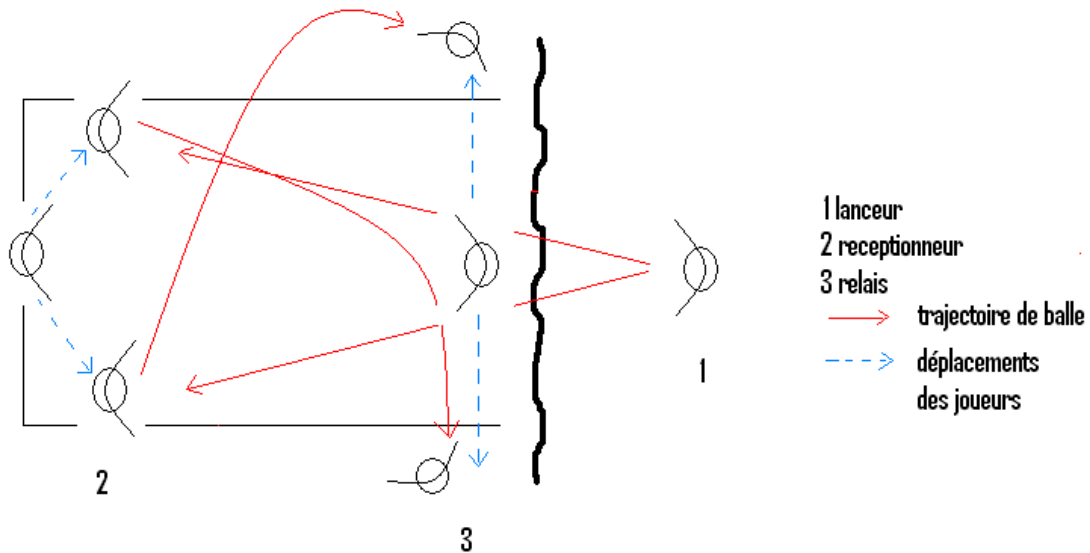
### **Variable de situation :**

Si le niveau est acquis le récepteur passe à la situation suivante.

## Volley ball 9<sup>ème</sup>

**Niveau 8 :** jeu avec un relais en jeu indirect en manchette à 2 zones.

**Descriptif :** le lanceur envoie 10 balles au récepteur.



### Consignes :

**1** pour le lanceur : envoyer une balle basse à droite ou à gauche du récepteur.

**2** pour le récepteur : renvoyer la balle en manchette dans le cerceau à l'opposé sur le relais pour que celui-ci puisse l'attraper au-dessus de la tête.

Le récepteur doit s'orienter en direction du relais (pieds et corps) pour améliorer la précision de sa passe.

**3** pour le relais : aller dans le cerceau à l'opposé du récepteur en s'orientant face à lui et récupérer la balle au-dessus de la tête.

### Critère de réussite :

1 point est donné au récepteur chaque fois que le relais attrape la balle au-dessus de la tête avec un pied au moins dans le cerceau.

Faire le total sur 10, le niveau est acquis si le récepteur obtient un total d'au moins 7/10.

Reporter le score obtenu sur la fiche individuelle.

### Variable de situation :

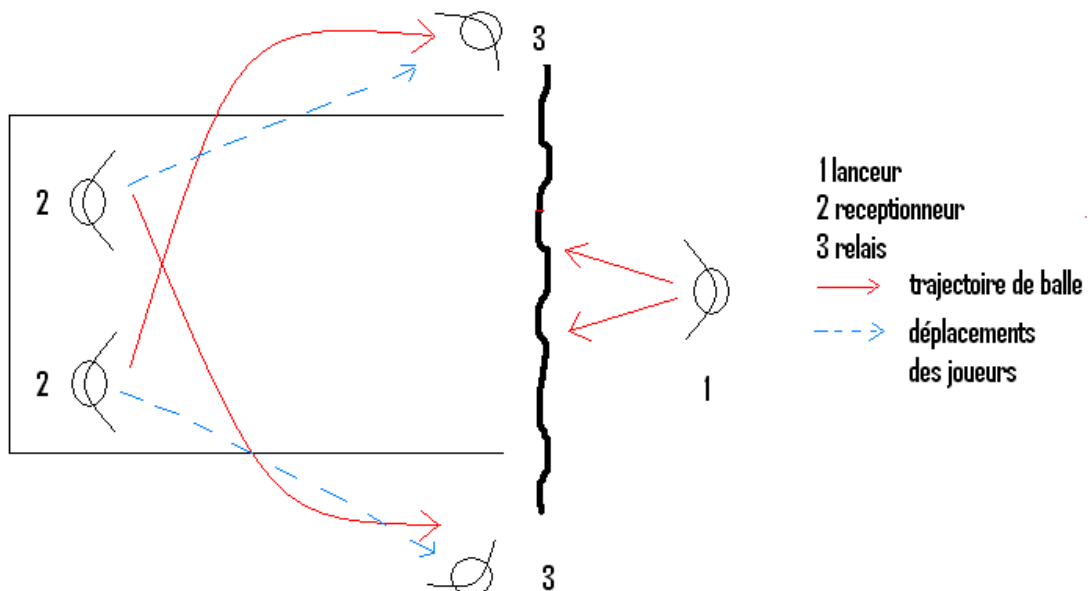
Si le niveau est acquis le récepteur passe à la situation suivante.



## Volley ball 9<sup>ème</sup>

**Niveau 9 :** jeu avec incertitude avec un relais en jeu indirect en manchette

**Descriptif :** le lanceur envoie la balle en direction d'un des deux réceptionneurs.



### Consignes :

**1** pour le lanceur : envoyer une balle basse sur le réceptionneur.  
Lancer la balle soit à l'un soit à l'autre réceptionneur.

**2** pour les réceptionneurs : soit la balle vient vers moi et je suis le réceptionneur, soit la balle ne vient pas vers moi et je vais me placer en tant que relais.  
Renvoyer la balle en manchette sur le relais pour que celui-ci puisse l'attraper au-dessus de la tête.  
Le réceptionneur doit s'orienter en direction du relais (pieds et corps) pour améliorer la précision de sa manchette.

**3** pour le relais : garder un pied dans le cerceau et récupérer la balle au-dessus de la tête.

### Critère de réussite :

1 point est donné au réceptionneur chaque fois que le relais attrape la balle au-dessus de la tête avec un pied au moins dans le cerceau.

Faire le total sur 10, le niveau est acquis si le réceptionneur obtient un total d'au moins 7/10.

Reporter le score obtenu sur la fiche individuelle.

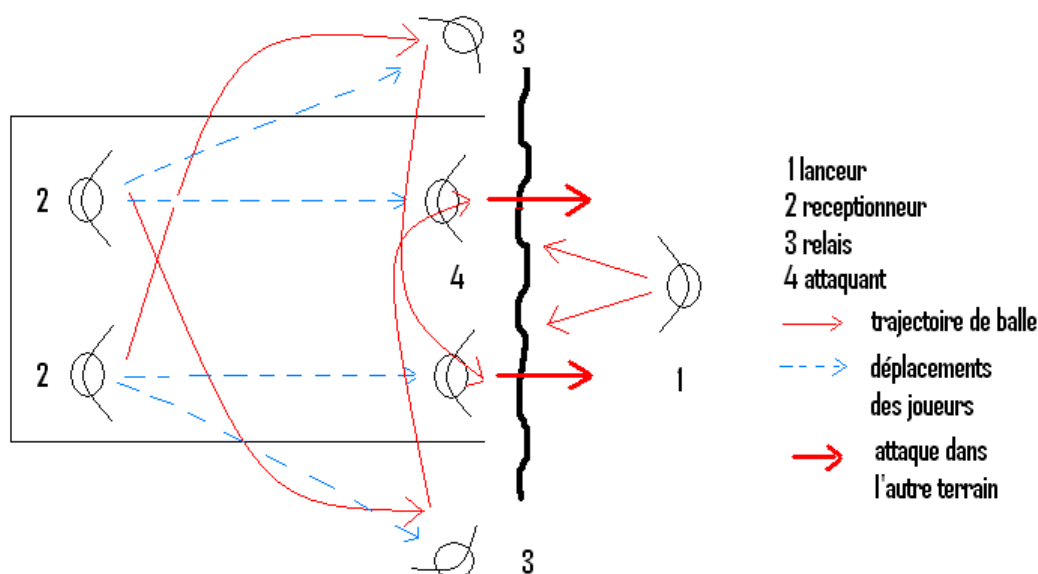
### Variable de situation :

Si le niveau est acquis le réceptionneur passe à la situation suivante.

## Volley ball 9<sup>ème</sup>

**Niveau 10:** jeu avec incertitude avec un relais en jeu indirect en manchette suivi d'attaque

**Descriptif :** le lanceur envoie la balle en direction d'un des deux réceptionneurs.



### Consignes :

**1** pour le lanceur : envoyer une balle basse sur un réceptionneur.  
Lancer la balle soit à l'un soit à l'autre réceptionneur.

**2** pour les réceptionneurs : soit la balle vient vers moi et je suis le réceptionneur, soit la balle ne vient pas vers moi et je vais me placer en tant que relais.

Renvoyer la balle en manchette sur le relais pour que celui-ci puisse la jouer en passe haute.

Prendre ensuite le rôle d'attaquant (4) en allant en direction du filet pour attaquer avec la balle renvoyée par le relais.

Le réceptionneur doit s'orienter en direction du relais (pieds et corps) pour améliorer la précision de sa passe.

**3** pour le relais : garder un pied dans le cerceau et renvoyer la balle en passe haute parallèle au filet en direction de l'attaquant

### Critère de réussite :

1 point est donné au réceptionneur chaque fois que le relais peut jouer la balle en passe haute et qu'il réussit ensuite à attaquer le terrain adverse en étant proche et face au filet.

Faire le total sur 10, le niveau est acquis si le réceptionneur obtient un total d'au moins 7/10.

Reporter le score obtenu sur la fiche individuelle.