

Rappel de quelques règles de HANDBALL !



Thierry MARIQUE
Institut d'éducation physique et de réadaptation
Université catholique de Louvain
Place P. de Coubertin, 1
B-1348 Louvain-la-Neuve



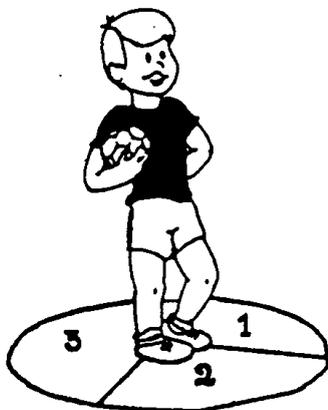
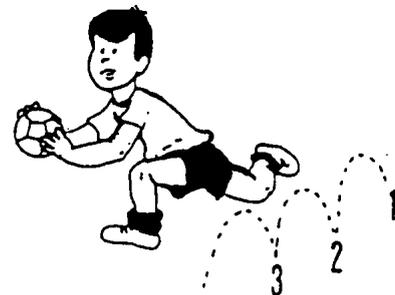
Il est permis au joueur :

- de toucher le ballon avec n'importe quelle partie du corps se trouvant au dessus du genoux.



- de jongler d'une main et rattraper le ballon après quoi il doit le passer ou tirer au but.

- de faire trois pas avec le ballon en main.



- de garder le ballon au maximum trois secondes en mains.

- d'utiliser le bras et la main pour prendre possession du ballon.
- de s'emparer du ballon avec la main ouverte.
- de barrer le trajet de l'adversaire avec le corps.



Il est interdit au joueur :



- d'arracher à une ou deux mains le ballon que tient un adversaire.



- de pousser l'adversaire dans la zone.

- De retenir l'adversaire.





- de lancer le ballon de manière dangereuse pour l'adversaire ou de le lui porter brusquement vers lui. (feinte de tir dans la figure,...)

- de faire plus de trois avec la balle en mains.



- de toucher le ballon avec les pieds.



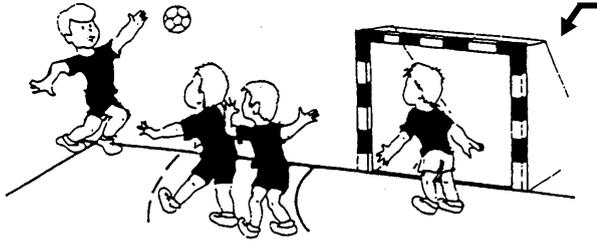
- de se jeter sur le ballon qui roule ou qui est immobilisé au sol.



- de mettre en danger l'intégrité physique du joueur adverse



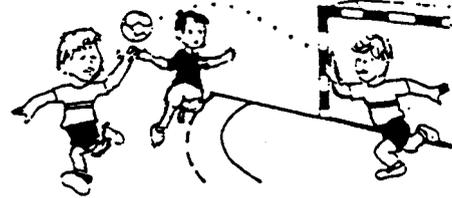
La Remise en jeu :



Quand le ballon sort des limites de jeu, il y a *remise en jeu*. Pour effectuer la remise en jeu, le joueur pose le pied sur la ligne latérale à l'endroit où le ballon est sorti et fait une passe à un partenaire. R/ Il peut également tirer directement au but.

Quand un attaquant ou le gardien envoie le ballon derrière la ligne de fond de terrain, il y a *renvoi* du gardien. Pour effectuer le renvoi, le gardien doit se trouver dans sa zone et faire une passe à un partenaire.

R/ si un défenseur touche le ballon et que celui-ci va derrière la ligne de fond, il y a remise en jeu sur la ligne latérale, près du coin du terrain.



Le Jet franc :



Les défenseurs doivent se trouver à trois mètres du ballon. Lors de la faute, le joueur fautif doit déposer le ballon au sol. S'il ne le fait pas, il se voit infliger une exclusion de deux minutes.

Si la faute est commise entre la ligne de la surface de but et la ligne des 9 mètres (ligne des jets francs), le ballon sera remis en jeu en dehors de la ligne des 9 mètres le plus proche de l'endroit de la faute.

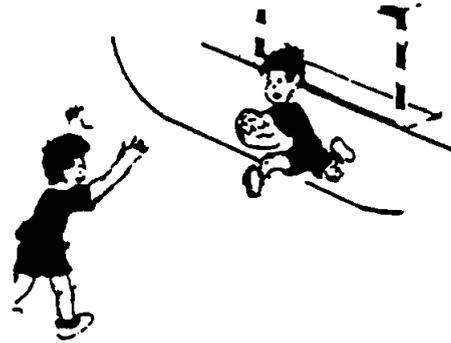
L'arbitre siffle un jet franc :

- pour un jeu fautif.



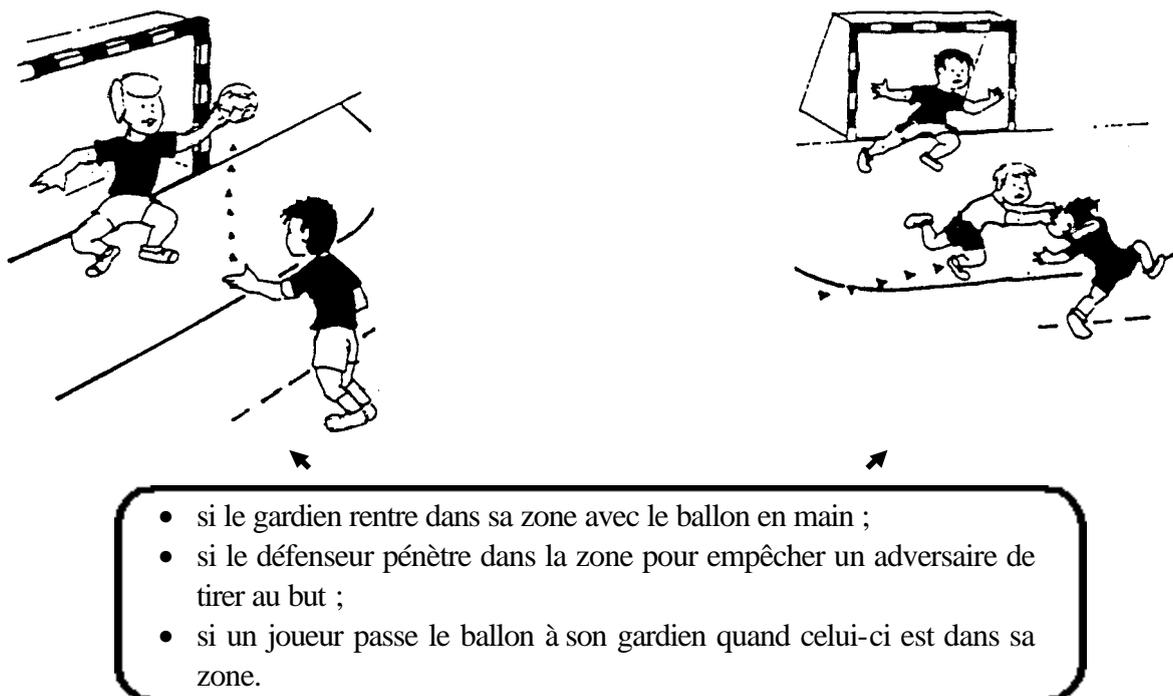
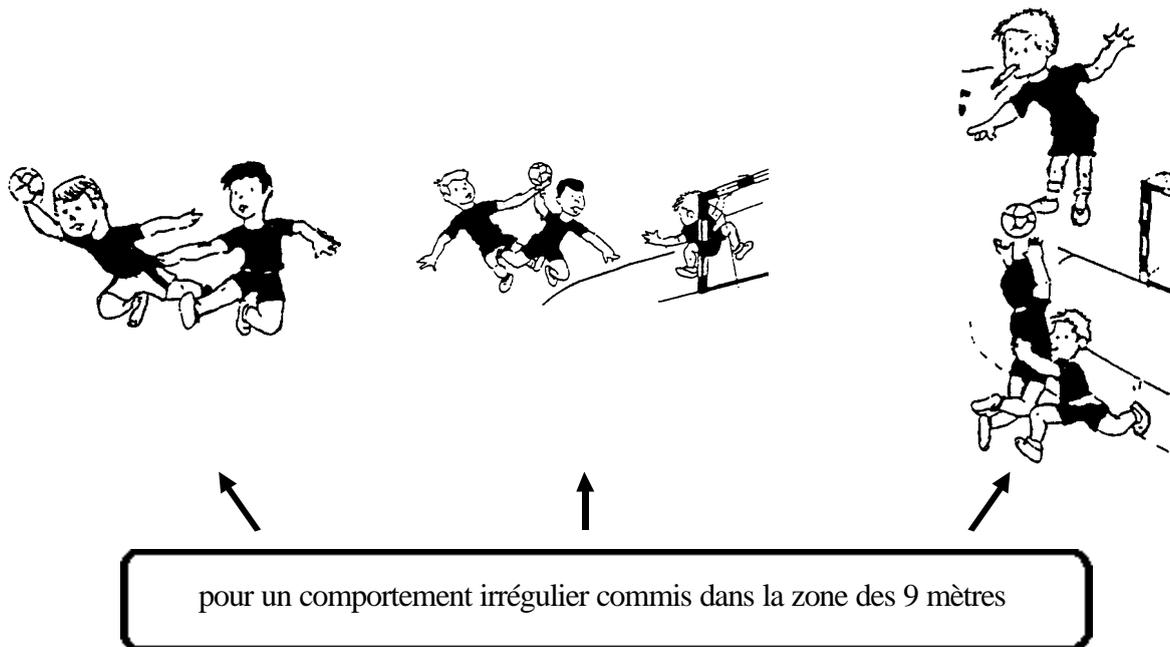
- Si le joueur manipule irrégulièrement le ballon.

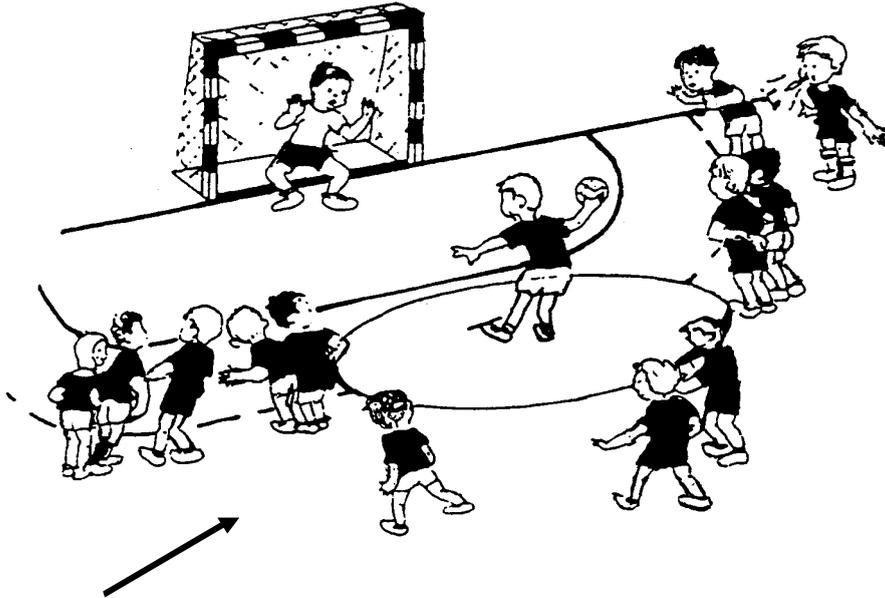
- pour une infraction du gardien.



- Si le joueur attaquant rentre dans la zone.

Le Jet des 7 mètres :





Lors d'un jet des 7 mètres, les défenseurs doivent se trouver à trois mètres du tireur et les attaquants hors des 9 mètres. Le tireur ne peut ni toucher, ni franchir la ligne de jet des 7 mètres.

Le gardien :

- Sur la surface de but, le gardien peut se déplacer sans restriction avec le ballon. Il peut quitter la surface de but s'il n'est pas en possession du ballon et prendre part au jeu. Il est alors soumis aux mêmes règles que les autres joueurs.
- L'aire de but ou zone est réservée au gardien.
- Quand un joueur touche ou pénètre dans la zone, l'arbitre siffle un jet franc.
- Quand un défenseur coupe la zone pour empêcher un tir au but, il y a jet des 7 m.
- Dans la zone, le ballon appartient au gardien. Il est interdit à un autre joueur de toucher le ballon roulant ou immobile dans la zone.

