

Ballon de plage ou Kin ball



Si les ballons de taille normale sont faits pour attraper et lancer, jouer avec la main, le pied ou la tête. Les grands ballons offrent quantité d'autres possibilités; ils peuvent servir d'obstacles, de cibles, d'objet à protéger...

Une manière originale de « **Jouer avec un partenaire** »



Découvrir la balle

Les démémageurs relayeurs :

Par 2 les élèves transportent le ballon en traversant le terrain avant de passer au bionme suivant



L'horloge ou Roule Kin :

5 élèves forment une ronde et se passent le ballon en hauteur. On peut faire un concours entre 2 équipes.



Le bérét :

l'enseignant lance le ballon et annonce la couleur d'une équipe. Les joueurs doivent alors réceptionner ensemble le ballon avant qu'il ne touche le sol.



Attaquer et protéger



A l'assaut du Fort

Comment ? Les lanceurs, placés sur une ligne, essaient de viser une grosse balle.



Mon château :

Les lanceurs essaient de viser une swissball à l'aide d'un ballon, et cette fois ci la swissball est défendue par un autre joueur.



Le jeu de la souris

2 élèves « chat » essaient de toucher un camarade souris.

Comment ? le ballon est poussé avec les mains – grader toujours une main sur le ballon.

Lorsque le chat réussit à toucher une souris, il donne le ballon à la souris qui prend la place du chat

Coopérer pour marquer des points

Le kin tennis

½ salle (terrain badminton)

Comment ?

3 élèves supportent le ballon, le 4^{ème} le frappe vers le camp adverse.

L'équipe adverse doit le réceptionner avant qu'il ne touche le sol, le « geler » (= bloquer à 3) et le frapper à leur tour dans le camp opposé. Si le ballon sort des limites du terrain, 1 point pour l'équipe adverse



Le carré

4 équipes placés dans 4 carrés.

Comment ?

L'équipe qui a la balle appelle une couleur et frappe la balle dans la bonne direction

