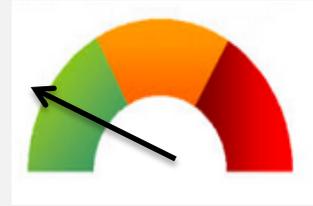


Canne suédoise + anneau plastique



Ces jeux sont préparatoires au unihockey. Les enfants se familiarisent avec le poids du bâton et la façon de le tenir des deux mains. Les enfants apprennent ainsi à quitter l'anneau des yeux.

NIVEAU



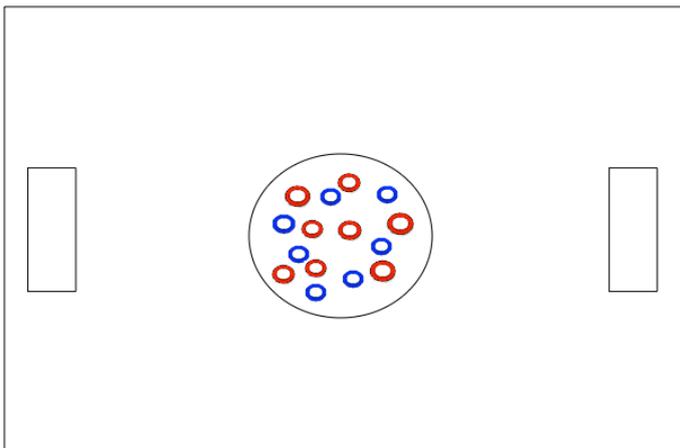
JEU 1 : « Conduire sa voiture » – « Promener son chien »



Pour pouvoir avancer, le bout de la canne suédoise doit toucher le sol.

Varié : Les joueurs se tiennent face à l'enseignant qui donne différents signaux (gauche, droite, vers l'arrière, vers l'avant, s'asseoir). Les enfants reproduisent toujours ce que le meneur démontre.

JEU 2 : Déménageurs



Au signal, les deux groupes s'élancent de leur poste pour ramener les anneaux au dépôt. Quel groupe remplira ses stocks en premier ?

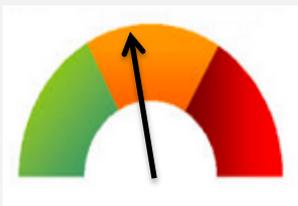
Attention: un anneau par trajet.

Canne unihockey + balle

ACCENT SUR LE JOUER (Rencontre)



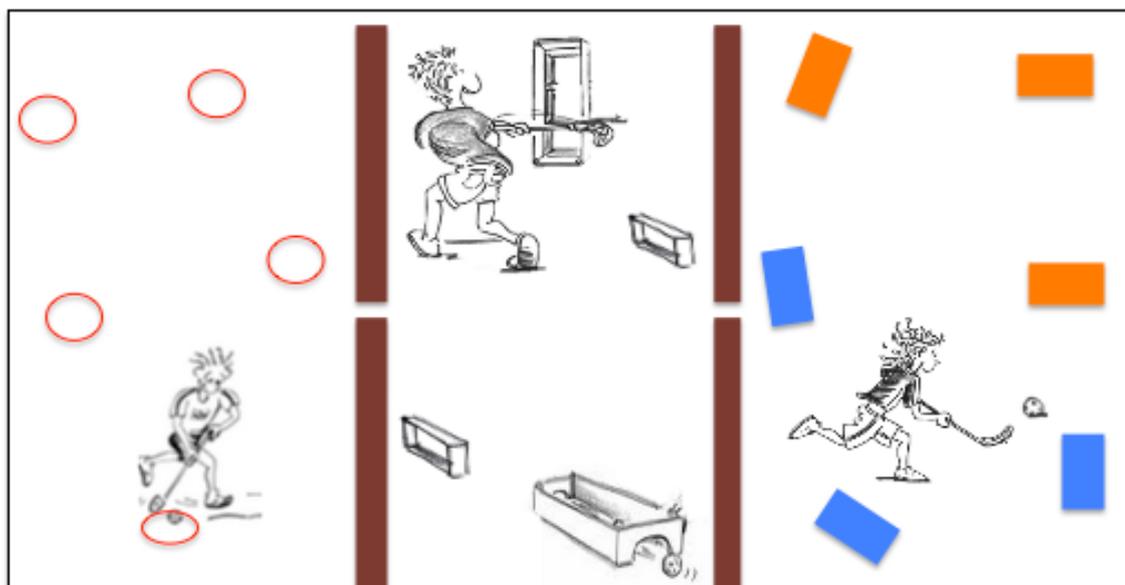
NIVEAU



Jeu 2 contre 2 sur petit terrain

La salle est divisée en trois parties par des bancs.

Dans chaque partie un jeu différent à lieu. 2 contre 2 pendant 4 min. SANS GARDIEN (4 joueurs en attente comptent les points et sifflent quand la canne est levée au dessus des genoux)



JEU 1

5 cerceaux sont disposés sur l'air de jeu. Pour marquer un point, le joueur doit arrêter la balle dans un cerceau. Celui ci ne peut être réutilisé tout de suite.

JEU 2

Les éléments de caisson (posés vertical ou à plat) sont les buts. Pour marquer un point, le joueur doit faire passer à travers l'élément de caisson.

JEU 3

Les tapis sont les buts. Pour marquer un point, le joueur doit faire ricocher la balle sur un tapis et la réceptionner. Chaque équipe défend trois tapis et attaque sur les trois autres.

Canne unihockey + balle

NIVEAU

ACCENT SUR LE TIRER

Les enfants doivent atteindre des cibles en trouvant le juste équilibre entre force et précision.



JEU 1 Tic Tac Toe

Matériel : 5 éléments de caisson pour constituer la grille

Deux joueurs s'affrontent. Ils tirent à tour de rôle. Le premier qui réussit à aligner trois cases (verticalement/horizontalement/en diagonale) a gagné.

Variation : Augmenter ou réduire la distance de tir



JEU 2 Les rois du tir

Matériel : Cage de unihockey + haut de caisson

Les élèves essaient de viser la cible par un tir en cloche.

Variation

Utiliser différentes sortes de balles (tennis, petites balles en mousse).

Augmenter / la taille de l'obstacle (haut de caisson plus long)



JEU 3 : Jeu de Quilles

Matériel : ballons de volleyball, massues, cônes...

Les élèves essaient de toucher ou renverser différents objets par des tirs précis,

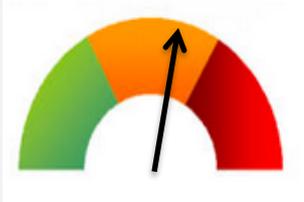
Variation : les objets sont placés sur des bancs (ballons de volleyball, massues, cônes, etc.) grâce à des tirs ciblés.

Canne unihockey + balle



ACCENT SUR des bonnes passes et des réceptions correctes.

NIVEAU



JEU Balle brûlée

Un joueur de l'équipe des coureurs (joueur bleu) dégage la balle dans le camp. Les joueurs de champ (joueurs rouges) la récupèrent et se la passent. Lorsque toute l'équipe a touché la balle une fois, le coureur est brûlé. S'il se trouve à ce moment-là sur une île (tapis orange), il est sauvé, sinon il revient au départ et se remet dans la colonne.

