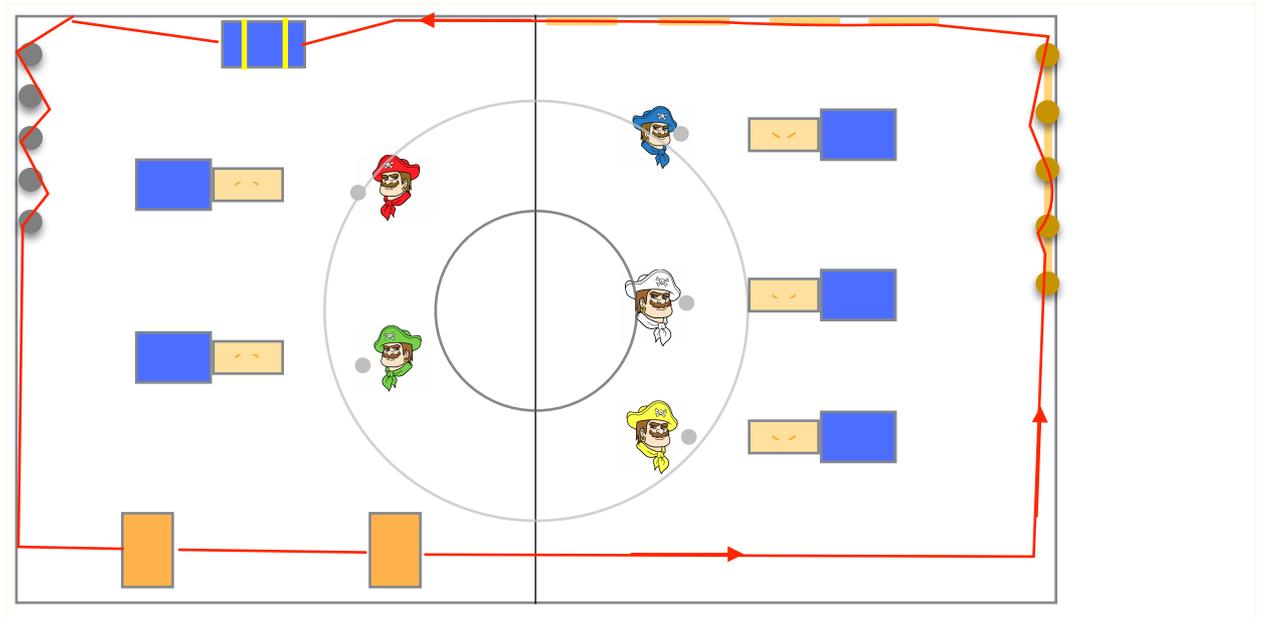


ANIMATION PEDAGOGIQUE | EP COPPET I1P-6P

Sauter en profondeur _ se déplacer



Organisation:

1P-6P: Alternance de circuits et postes
La musique rythme les phases.

Matériel:

- Autocollants Pirates soit 4 x 5
- Fil rouge : corde escalade ou corde à linge
- Caissons, tapis, mouton, bancs, ...
- Sono avec musique: Pirates des Caraïbes

Mise en train:

Découvrir l'île au trésor. Chaque élève reçoit un autocollant pour l'identifier « pirate rouge, jaune, bleu, blanc ou vert... »

Trotter sur la musique pour découvrir l'île aux pirates.

Attention quand la musique s'arrête, les pirates doivent se cacher.

Phase 1 Avec la musique

Se déplacer en suivant le fil rouge:

Les élèves suivent exactement le tracé du fil rouge en utilisant les engins proposés.

En marchant, en grim pant, en traversant une rivière, en slalomant entre les perches, en traversant le cadre suédois, etc,...

Phase 2 Lorsque la musique s'arrête:

Les pirates se regroupent au poste de leur couleur et répète l'exercice proposé.

L'un après l'autre, chacun son tour jusqu'à la reprise de la musique.

1. Sauter en profondeur depuis les caissons (différents niveaux).
2. Sauter en profondeur depuis le mouton.
3. Sauter en profondeur depuis le banc dans les anneaux.
4. Sauter en profondeur depuis le banc sur la barre de reck.
5. Sauter sur une piste de sauts, d'un tremplin à un autre.