# SE MAINTENIR EN EQUILIBRE

### **Auteurs**

Lara Barloggio et Carine von der Weid Hohl

### **Conditions**

Durée ≥ 60 minutes Niveau moyen

Âge recommandéDès 5 à 10 ans et +Taille des gpDe 12 à 24 élèvesEnv. du coursSalle de gymnastiqueAspects de sécurité1 seul élève sur l'engin

# Objectifs/But d'apprentissage

Garder son équilibre / Avancer en équilibre sur un engin

### Indications

Prévoir suffisamment de tapis en cas de chute

### Contenu

### MISE EN TRAIN

Durée	Thème/Exercice/Forme de jeu	Organisation/Esquisse	Matériel	Référence	
5-10'	Les enfants marchent ou courent dans la	2- 3 bancs suédois disposés les uns à la	2-3 bancs suédois	« Le Top 100	
	salle. Au signal (acoustique ou visuel),	suite des autres.		des jeux »	
	ils vont se placer sur un banc :			Vol. 1, p. 44	
	<ul> <li>a) Par ordre de grandeur</li> </ul>	Variante:			
	b) Du plus jeune au plus âgé	Retourner les bancs suédois			
	<ul> <li>c) Par ordre alphabétique des prénoms</li> </ul>				
	d) Etc.				
	·				

### **PARTIE PRINCIPALE**

Durée	Thème/Exercice/Forme de jeu	Organisation/Esquisse	Matériel	Référence
30-35'		4 postes		« Courageux, c'est mieux »,
	Poste 1 Banc retourné sur l'élément supérieur du caisson evt. tapis (pour amortir le choc du banc contre le sol). Traverser le banc.	<u>Variantes :</u> Transport de matériel, ajouter un élément au couvercle de caisson; yeux fermés, avec aide d'un camarade; à reculons, etc.	1 banc, 2 tapis	Fiche 55
	Poste 2 Fixer le banc aux anneaux balançant. Passer sur le banc et sauter sur le gros tapis qui est derrière.	<u>Variantes :</u> Monter les anneaux; tourner le banc.	1 banc, 1 gros tapis	Fiche 54
	Poste 3	Variantes : Position de l'élève sur le tapis : assis, à genoux, debout; manière de bouger le tapis.	4 tapis de sol, 1 tapis de 16cm,8 à 12 ballons identiques ou de la même taille	Fiche 47
	Un élève se tient sur le tapis de 16 cm; les autres bougent le tapis.			



# Poste 4 1 barre fixe tout en bas; 1 autre barre fixe en hauteur; quelques sautoirs fixés à cette barre. Variante: fixer des sautoirs de différentes couleurs; demander aux élèves de se tenir uniquement aux sautoirs « rouges », ou « verts », etc. Traverser la barre basse en se tenant aux sautoirs.

# **PARTIE FINALE**

Durée	Thème/Exercice/Forme de jeu	Organisation/Esquisse	Matériel	Référence
10'	Concours par équipe			
	Chaque équipe debout sur un banc (evt. retourné); 10 objets à faire passer d'un élève à l'autre. Quelle est l'équipe qui a passé ses 10 objets la première ?	On peut reprendre les bancs utilisés à l'échauffement et aux postes.	Sautoirs, ballons, anneaux en caoutchouc, cônes, assiettes de démarcation, etc.	
5'	Retour au calme Couchés dans la salle. L'élève qui sent le foulard le frôler se lève et rejoint silencieusement les vestiaires.	Variante: L'élève prend le foulard et va « frôler » un autre camarade avant de se rendre aux vestiaires.	1 foulard	