

La soupe aux légumes

But : Il faut se dépêcher de préparer une bonne soupe aux légumes avant que le loup n'arrive. Il y a 2 équipes : La première lance les petites balles dans la caisse. La deuxième lance le dé avec faces plastifiées dans lesquelles on a glissé les cartes suivantes :



	<p>Lancer les légumes dans la marmite ½ classe doit mettre le plus de légumes possible dans la marmite avant l'arrivée du loup. Viser les balles dans la caisse.</p>
<p>2 cerceaux 3 petits obstacles</p>	<p>Faire avancer le loup en lançant le dé ½ classe fait un tour en courant puis lance le dé (avec faces plastifiées dans lesquelles on a glissé les cartes suivantes :</p> <p>⇒ 2 cartes loups Avancer d'une case ⇒ 1 carte sabot Reculer d'une case ⇒ 3 cartes activités (par exemple : franchir 3 petits obstacles/traverser un cerceau 3 fois/ 1 tour de course supplémentaire) Mettre une carte « loup » dans le 1^{er} cerceau et faire avancer ou reculer le loup selon le tirage du dé. La partie se termine lorsque le loup est arrivé. Compter le nombre de balles (légumes) dans la marmite.</p>

Variante :

A : 1 équipe fait avancer le loup



B : 1 équipe fait reculer le loup

Une montagne sépare les 2 équipes (escalier de caissons)

Si je vise dans la caisse, j'ai le droit de gravir la montagne pour aller donner un coup de sabot au loup (reculer le loup d'une case).