

Former des équipes

Ce document propose divers critères de constitution de groupes en EPS (hasard, choix personnel, équipes "équilibrées").



Buts :

- Varier la façon de former des groupes en EPS.
- Lutter contre l'exclusion, aider à accepter les autres (Fair-play).

Remarques :

- Voici un certain nombre d'idées pour former des équipes. Ces propositions ont toutes des avantages et des inconvénients. A chacun de choisir une façon de faire convenant aux circonstances (temps, âge, équilibre, ...).
- Le nombre d'équipes est déterminé par les contraintes organisationnelles de l'enseignement.

Le hasard :

- Placer les élèves en x colonnes libres, la formation des équipes se fait **par ligne** d'élèves.
- Mettre les élèves sur une ligne. Ils se numérotent : la formation des équipes est réalisée en regroupant **les mêmes numéros**.
- Organiser les équipes selon les couleurs des sautoirs (distribués par exemple lors d'une chasse au scalp).
- Idem avec différents types de ballon.
- Faire se regrouper les élèves sur un tapis (ou autres engins), dans le cadre d'un jeu.
- Les élèves se placent par ordre de grandeur ; puis ils se numérotent.
- Former des équipes par taille.
- Idem avec les dates de naissance.
- Former des groupes en fonction de la couleur des yeux, des habits, des cheveux, ...
- Tirer au sort grâce à un jeu de cartes (les dames ensembles, les as, ...).

Choix personnel :

- Les élèves se regroupent par affinité, en fonction de leur goût.
- Les élèves choisissent un élève du sexe opposé.
- Le premier élève choisit le deuxième qui choisit le troisième, ...
- Quatre élèves désignés choisissent chacun une couleur, quatre autres élèves font de même, et ainsi de suite.

Equipes "équilibrées" :

- Quatre élèves choisissent les équipes.
- Les élèves équilibrent les équipes après un temps d'échange entre eux.
- Les élèves se regroupent en fonction de leur niveau (estimation personnelle), former les équipes en prenant x élèves de chaque niveau.
- Distribuer les sautoirs, de couleurs différentes (par exemple dans l'ordre d'arrivée d'un concours, après avoir été touché dans une poursuite, ...).
- Former deux équipes fortes, puis deux équipes moins fortes.

Autres manières :

- ...