



Suggestions d'activités pour  
l'utilisation du matériel  
d'initiation de SwissCurling  
Association

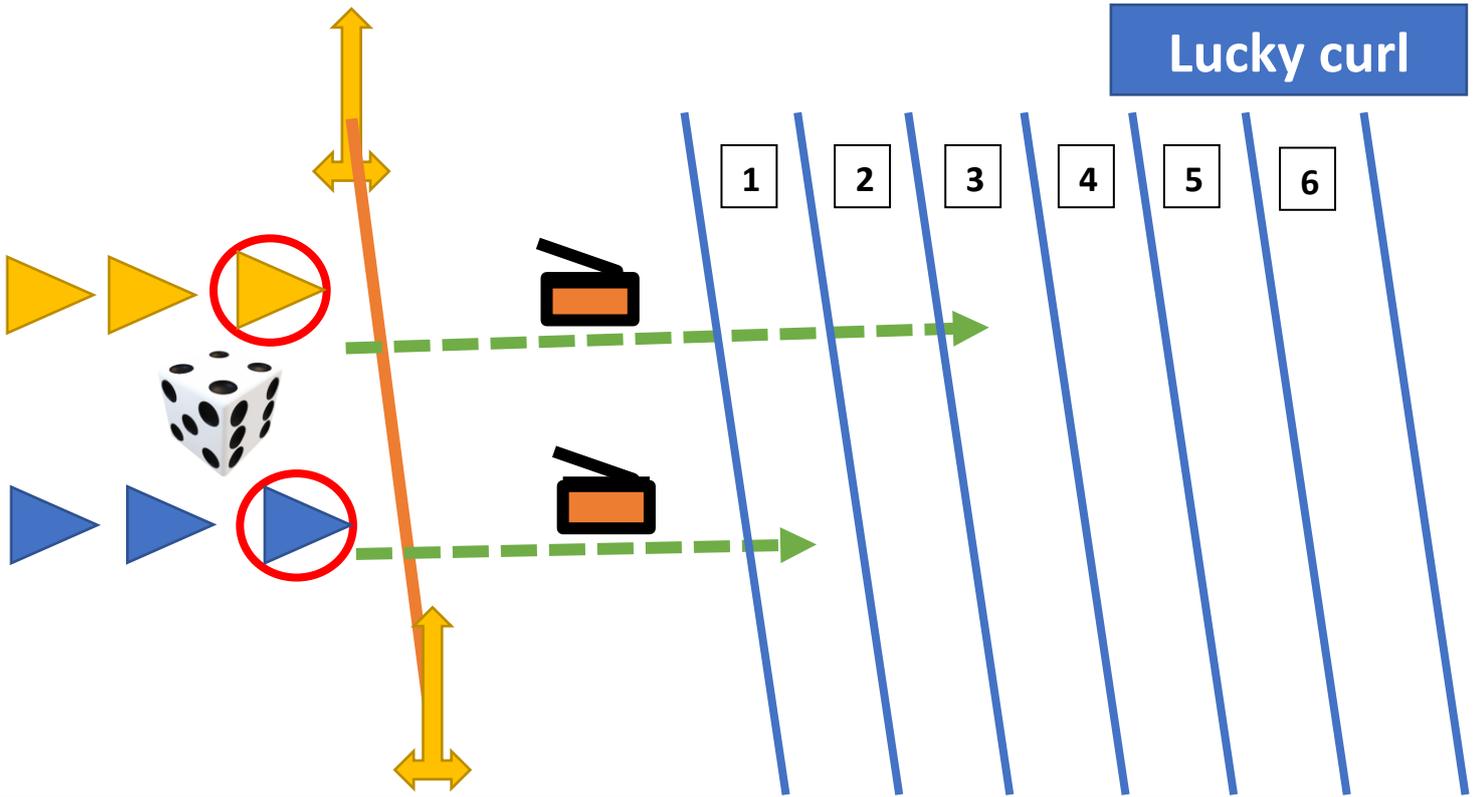
**Patrick Badoux et Christophe Botfield –  
Conseillers pédagogiques pour l'EPS**



SERVICE DE L'ÉDUCATION  
PHYSIQUE ET DU SPORT

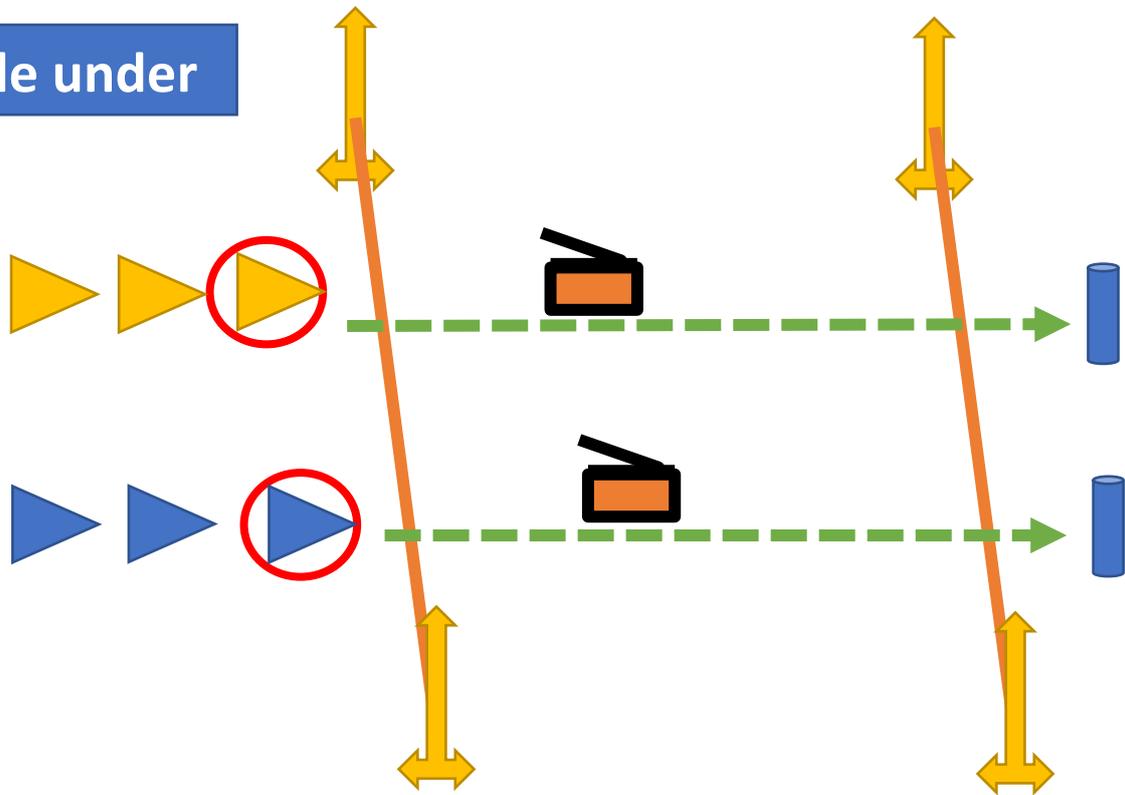
Suggestions activités scolaires

**Lucky curl**



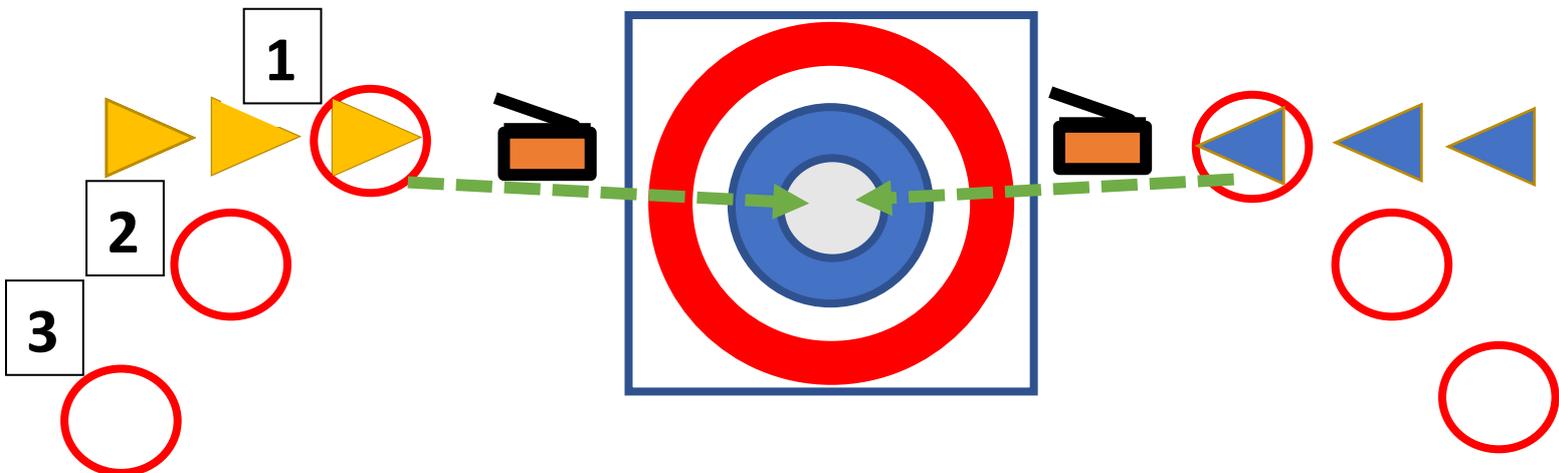
En équipe, 1 pierre /équipe ; lancer le dé puis, glisser la pierre sous l'élastique pour arriver dans la zone indiquée par la valeur du dé. Première équipe à X pts.

**Slide under**



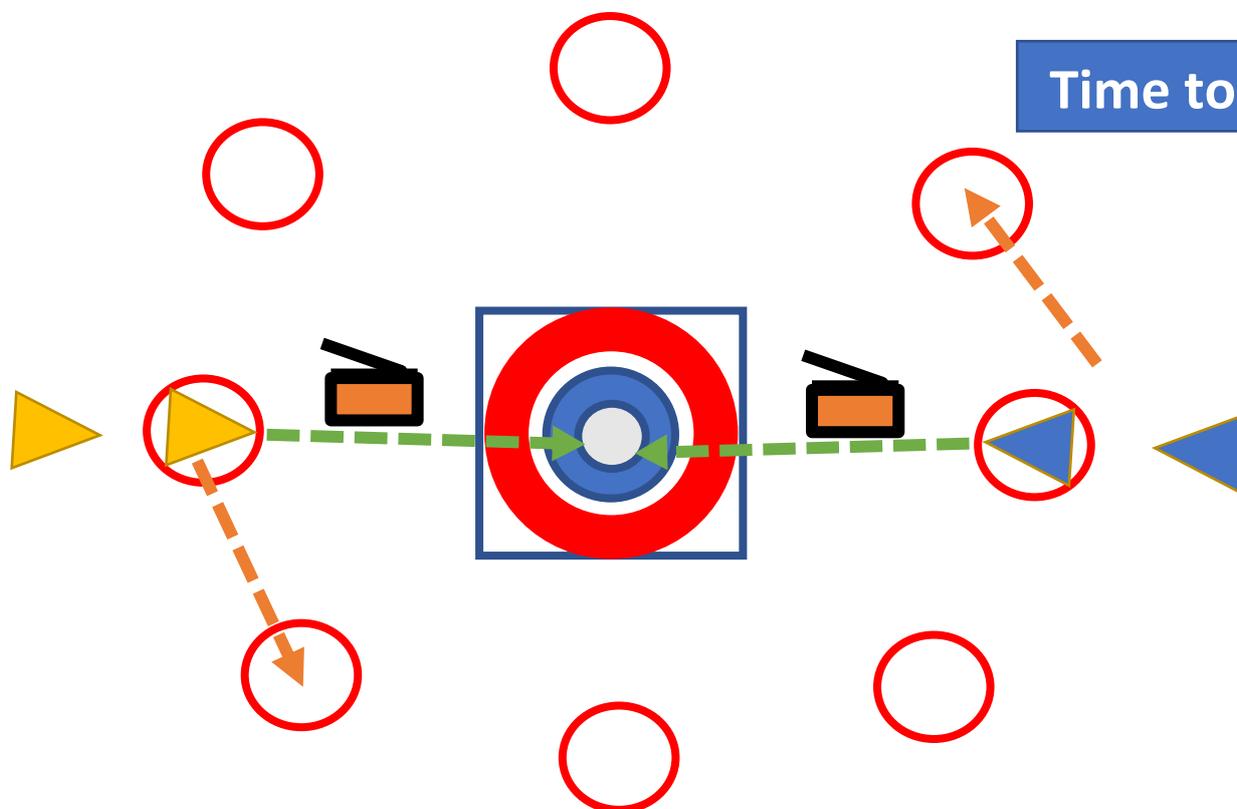
En équipe, 1 pierre /équipe ; glisser la pierre sous les 2 élastiques pour toucher la massue. Massue tombée = 1pt.

**First to sky**

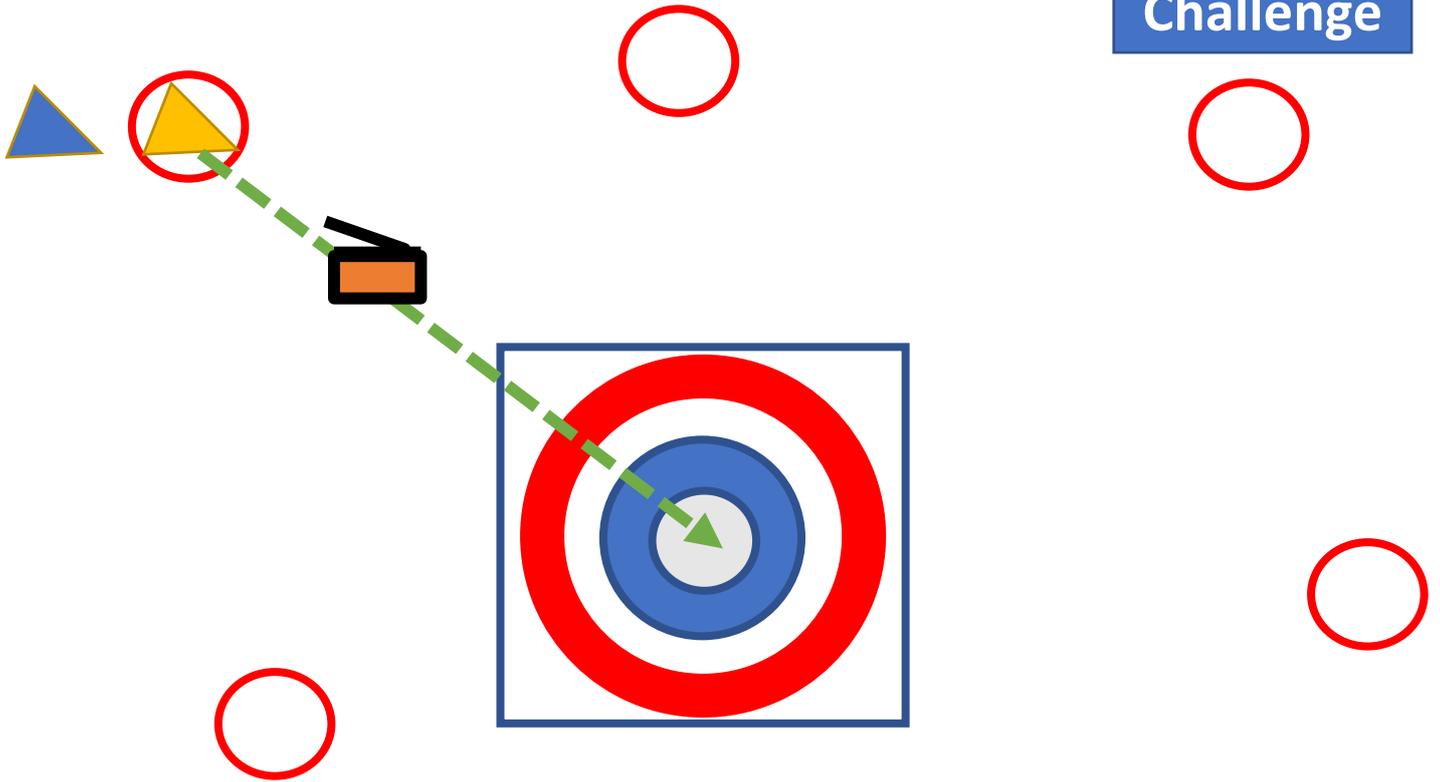


En équipe, 1 pierre /équipe ; lancer sa pierre depuis la base 1 ; si réussi, alors passer à la base 2 puis 3. Quelle sera la première équipe à réussir depuis la base 3 ?

**Time to curl**

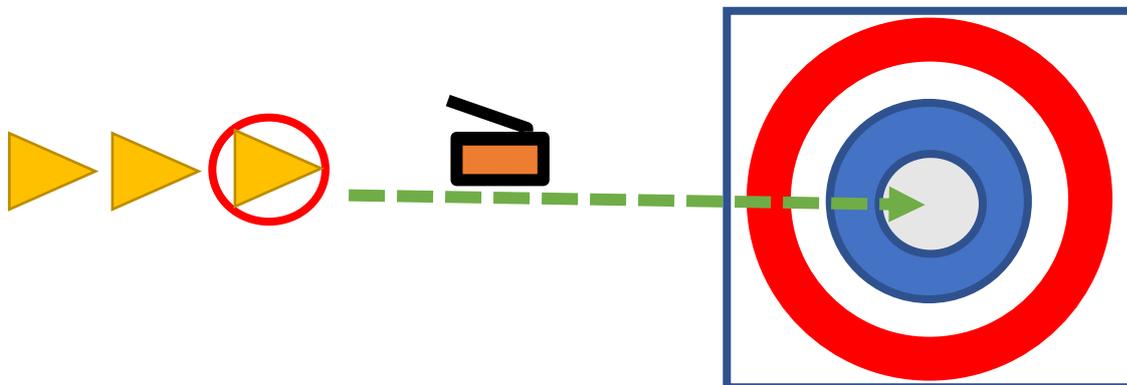


En équipe, 1 pierre/équipe ; glisser sa pierre depuis la base de départ ; si réussi, alors l'équipe se déplace dans la base suivante (à droite). Quelle équipe rattrapera l'autre ?



Par 2, 1 pierre/2 ; tenter de gagner un défi en plaçant sa pierre dans la maison (dans la zone rouge, bleue ou centre) depuis les différentes bases de départ. Les joueurs collaborent pour décider au préalable de la cible et de la base de départ (différentes distances).

**Best of 5**



A tour de rôle, chaque joueur lance sa pierre dans la maison (dans la zone rouge, dans la zone bleue, dans le centre). Celui qui échoue prend un point de pénalité.